



Manuel d'utilisation

ColorEdge[®] CS2400S

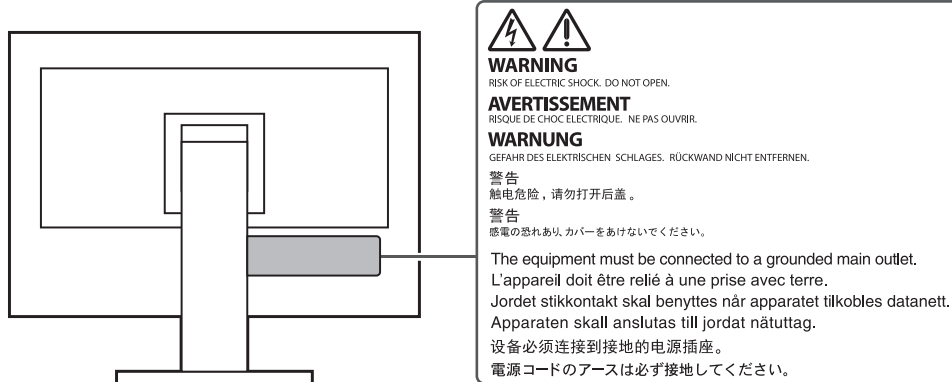
Gestion des couleurs du moniteur LCD

Remarque importante

Veillez lire attentivement ce « Manuel d'utilisation » et les « PRÉCAUTIONS » (volume séparé) pour garantir une utilisation sûre et efficace du produit.

- Reportez-vous au guide d'installation pour en savoir plus sur l'installation et le branchement du moniteur.
- Pour obtenir les toutes dernières informations relatives au produit, dont le « Manuel d'utilisation », reportez-vous à notre site web : www.eizoglobal.com

Emplacements des étiquettes de sécurité



Ce produit a été réglé spécialement en usine en fonction de la région de destination prévue. Si le produit est utilisé en dehors de ladite région, il risque de ne pas fonctionner comme indiqué dans les spécifications.

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, stockée dans un système d'extraction ou transmise, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de EIZO Corporation. EIZO Corporation n'a aucune obligation de maintenir les documents ou informations soumis confidentiels, à moins que des dispositions antérieures n'aient été prises conformément à la réception par EIZO Corporation desdites informations. Bien que tout soit mis en œuvre pour garantir l'exactitude des informations contenues dans le présent manuel, veuillez noter que les spécifications des produits EIZO peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

À propos de ce produit

À propos de l'utilisation de ce produit

- Outre les fonctions générales, telles que la création de documents et la visualisation de contenu multimédia, ce produit est également prévu pour des applications telles que la création d'images et de graphiques ainsi que le traitement image numérique, nécessitant une reproduction fidèle des couleurs.
- Ce produit a été réglé spécialement en usine en fonction de la région de destination prévue. Si le produit est utilisé en dehors de cette région, il peut ne pas fonctionner comme indiqué dans les spécifications.
- Ce produit peut ne pas être couvert par la garantie pour des usages autres que ceux décrits dans le présent manuel.
- Les spécifications notées dans ce manuel ne sont applicables que lorsque les éléments suivants sont utilisés :
 - Cordons d'alimentation fournis avec le produit
 - Câbles de signalisation spécifiés par nos soins
- Utilisez uniquement avec ce produit les produits vendus séparément fabriqués ou spécifiés par nos soins.

À propos du panneau LCD

- La stabilisation de l'affichage du moniteur prend environ 30 minutes (selon nos conditions de mesure). Veuillez attendre au moins 30 minutes après avoir mis en marche le moniteur pour le régler.
- Les moniteurs devraient être réglés avec une luminosité inférieure pour éviter une détérioration de l'écran causée par une trop longue utilisation, et maintenir ainsi un fonctionnement stable.
- Lorsque l'image de l'écran change après que la même image est restée affichée pendant une période prolongée, une image rémanente risque de persister. Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction veille pour éviter d'afficher la même image pendant une période prolongée. Une image rémanente apparaît même après une courte période en fonction de l'image affichée. Pour éliminer un tel phénomène, modifiez l'image ou coupez l'alimentation pendant plusieurs heures.
- Si le moniteur affiche un contenu en continu sur une longue période, des taches ou des brûlures sont susceptibles d'apparaître sur l'écran. Afin d'optimiser la durée de vie d'un moniteur, nous vous conseillons de l'éteindre régulièrement.
- Le panneau LCD est fabriqué à l'aide d'une technologie de haute précision. Bien que, il est possible que des pixels manquants ou des pixels allumés apparaissent sur le panneau LCD. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Pourcentage de points effectifs : 99,9994 % ou supérieur.
- La durée de vie du rétroéclairage du panneau LCD est limitée. Les habitudes d'utilisation, par exemple lorsque le moniteur est allumé en continu pendant de longues périodes, peuvent raccourcir la durée de vie du rétroéclairage, lequel doit alors être remplacé plus tôt que prévu. Si l'écran s'assombrit ou se brouille, prenez contact avec votre représentant local EIZO.
- N'appuyez pas fortement sur la surface de l'écran LCD ou sur les bords, car cela peut entraîner des dysfonctionnements de l'affichage, comme des mires moirés, etc. Si la pression est continuellement appliquée sur la surface de l'écran LCD, le cristal liquide peut se détériorer ou le panneau LCD peut être endommagé. (Si des marques de

pression restent sur le panneau LCD, affichez un écran noir ou blanc sur le moniteur. Le problème peut être ainsi résolu.)

- Prenez garde de ne pas rayer ou d'appuyer sur le panneau LCD avec des objets pointus, car cela pourrait entraîner des dommages au panneau LCD. Ne tentez jamais de le nettoyer à sec avec du tissu, au risque de le rayer.

À propos de l'installation

- Si vous placez ce produit sur un bureau avec une surface laquée, la couleur risque d'adhérer au bas du pied en raison de la composition du caoutchouc. Vérifiez la surface du bureau au préalable.
- Lorsque le produit est froid et déplacé dans une autre pièce ou lorsque la température de la pièce augmente rapidement, de la condensation peut se former à l'intérieur et à l'extérieur du produit. Dans ce cas, ne mettez pas le produit sous tension. Et attendez la disparition de la condensation. Sinon, le produit pourrait être endommagé.

Nettoyage

- Un nettoyage périodique est recommandé pour conserver l'aspect neuf du produit et prolonger sa durée de vie.
- Les taches sur le produit peuvent être éliminées en humectant celles-ci avec de l'eau et un tissu doux ou en les essuyant délicatement avec le ScreenCleaner.

Attention

- Veillez à ce qu'aucun liquide n'entre en contact direct avec le produit. Si c'est le cas, essuyez-le immédiatement.
- Veillez à ce qu'aucun liquide ne pénètre dans les interstices ou à l'intérieur du produit.
- Lors de l'utilisation de produits chimiques pour le nettoyage ou la désinfection, les produits chimiques comme l'alcool et les désinfectants peuvent provoquer une modification du brillant, le ternissement et la décoloration du produit, ainsi que la détérioration de la qualité de l'image affichée. N'utilisez pas de produits chimiques de manière fréquente.
- N'utilisez jamais de diluant, benzène, cire ou nettoyant abrasif, car ils endommageront le produit.
- Pour plus d'informations sur le nettoyage et la désinfection, reportez-vous à notre site web. Comment vérifier : Rendez-vous sur www.eizoglobal.com et tapez « disinfest » (désinfecter) dans le champ de recherche du site pour lancer la recherche.

Pour utiliser le moniteur confortablement

- Un écran trop sombre ou trop lumineux peut abîmer les yeux. Ajustez la luminosité du moniteur en fonction des conditions ambiantes.
- Regarder le moniteur trop longtemps entraîne une fatigue oculaire. Faites des pauses de 10 minutes toutes les heures.

CONTENUS

Emplacements des étiquettes de sécurité.....	2
À propos de ce produit.....	3
À propos de l'utilisation de ce produit	3
À propos du panneau LCD.....	3
À propos de l'installation	4
Nettoyage.....	4
Pour utiliser le moniteur confortablement.....	4
1 Introduction	7
1.1 Caractéristiques	7
1.1.1 Prend en charge l'affichage vidéo et l'alimentation avec une seule connexion par câble USB Type-C® (ci-après « USB-C® »).....	7
1.1.2 Large choix de ports d'entrée	7
1.1.3 Reproduction des couleurs fidèle aux données.....	7
1.1.4 Diverses fonctions utiles dans votre travail.....	7
1.1.5 Réglage précis de l'affichage sans contrainte	8
1.2 Commandes et fonctions	9
1.2.1 Avant.....	9
1.2.2 Arrière	10
2 Réglages/configuration de base.....	11
2.1 Méthode de fonctionnement des commutateurs	11
2.2 Commutation des signaux d'entrée.....	11
2.3 Changement du mode d'affichage (mode couleur)	12
2.3.1 Modes d'affichage.....	12
2.3.2 Valeurs de réglage des modes couleur	13
3 Réglages/configuration avancés	15
3.1 Fonctionnement de base du menu Réglage	15
3.2 Fonctionnalités du menu de configuration	16
3.2.1 Signal.....	16
3.2.2 Couleur	17
3.2.3 Ecran.....	22
3.2.4 Préférences.....	23
3.2.5 Langues	25
3.2.6 Informations	25
4 Réglages des touches personnalisées	27
4.1 Fonctionnalités de base des touches personnalisées.....	27
4.2 Attribution d'une fonction à une touche personnalisée	27
4.2.1 Fonctions pouvant être attribuées aux touches personnalisées	29
5 Réglages administrateur	30

5.1	Fonctionnement de base du menu « Réglages administrateur ».....	30
5.2	Fonctions du menu « Réglages administrateur ».....	31
6	Dépannage	33
6.1	Aucune image affichée.....	33
6.2	Problèmes d'image	34
6.3	Autres problèmes	35
7	Fixation/retrait du pied	37
7.1	Retirer du pied.....	37
7.2	Fixer le bras (vendu séparément)	38
7.3	Fixer le pied d'origine	39
8	Référence	40
8.1	Utiliser la fonction concentrateur USB	40
8.2	Raccordement de plusieurs dispositifs externes	42
8.3	Spécifications	44
8.3.1	Dalle LCD.....	44
8.3.2	Signaux vidéo	44
8.3.3	USB.....	44
8.3.4	Alimentation	45
8.3.5	Spécifications physiques.....	45
8.3.6	Conditions de fonctionnement	45
8.3.7	Conditions environnementales de transport et stockage.....	45
8.3.8	Accessoires.....	45
Annexe	Annexe	46
	Marque commerciale.....	46
	Licence.....	46

1 Introduction

Ce chapitre décrit les caractéristiques du moniteur et le nom de chaque commande.

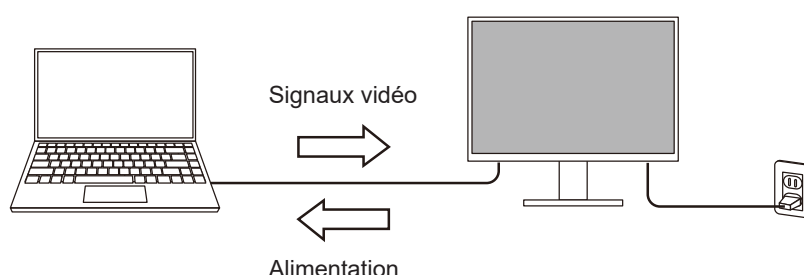
1.1 Caractéristiques

1.1.1 Prend en charge l'affichage vidéo et l'alimentation avec une seule connexion par câble USB Type-C® (ci-après « USB-C® »)

- Doté d'un connecteur USB-C

Prend en charge la transmission de signaux vidéo (Mode Alt DisplayPort™) ainsi que l'alimentation (USB Power Delivery).

Il délivre une alimentation de 70 W maximum à un PC portable connecté lorsqu'il est utilisé comme moniteur externe.



Remarque

- Pour afficher des signaux vidéo, le périphérique branché doit prendre en charge la transmission de signaux vidéo (DisplayPort Alt Mode).
- Pour utiliser la fonction de rechargement, le périphérique branché doit prendre en charge l'USB Power Delivery.
- Une alimentation de 70 W maximum peut être fournie uniquement lorsque les câbles USB suivants sont utilisés :
 - CC200SS-5A (fourni)
 - CC100 (accessoire vendu séparément)
- Les périphériques branchés peuvent être rechargés même lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie.

1.1.2 Large choix de ports d'entrée

- Doté de 3 ports d'entrée

Doté de trois ports d'entrée vidéo (HDMI, DisplayPort, USB-C) qui permettent de se connecter à divers dispositifs externes.

1.1.3 Reproduction des couleurs fidèle aux données

- Affichage d'une large gamme de couleurs avec une couverture Adobe®RGB de 99 %
Affiche correctement les couleurs des données d'image prises et développées dans Adobe RGB.

1.1.4 Diverses fonctions utiles dans votre travail

- Fonction de touches personnalisées définies par l'utilisateur

La productivité peut être améliorée en attribuant des fonctions couramment utilisées aux boutons situés sur la façade du moniteur.

Voir [4 Réglages des touches personnalisées](#) ► 27

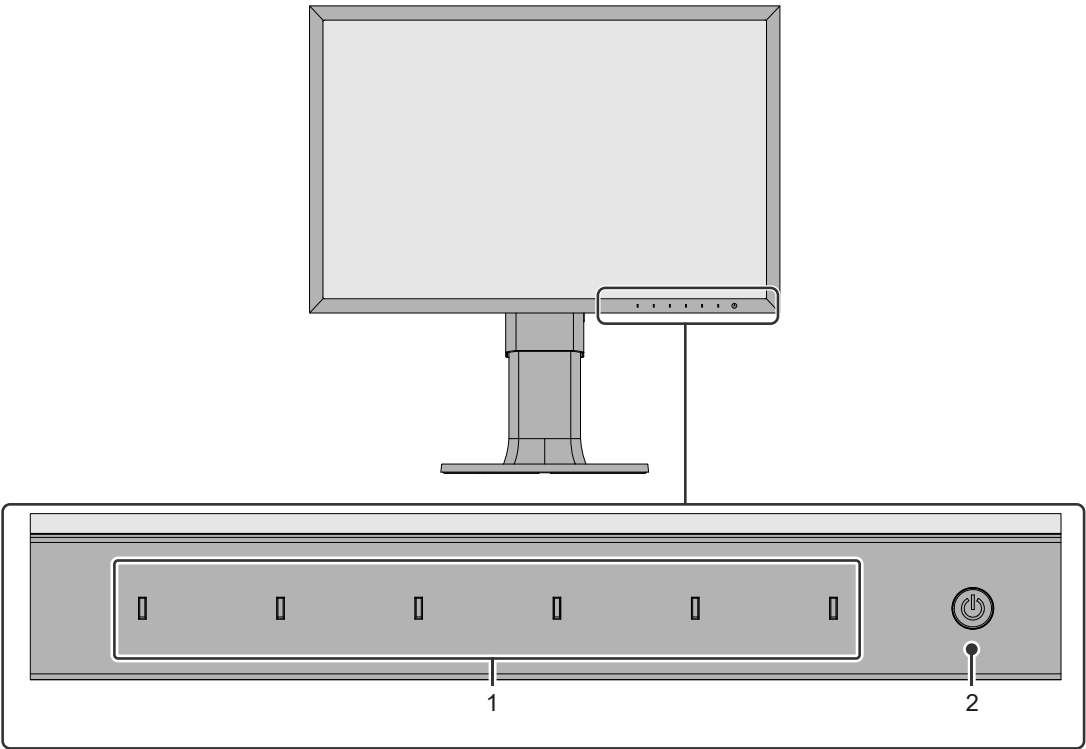
- Doté d'une fonction concentrateur USB
Il est également possible d'utiliser des périphériques USB compatibles ou de recharger un smartphone via la connexion USB.
- Affiche le contenu protégé HDCP (High Bandwidth Digital Protection)

1.1.5 Réglage précis de l'affichage sans contrainte

- Compatible avec le logiciel « Quick Color Match » pour simplifier l'impression des photos et l'association de couleurs
Compatible avec le logiciel « Quick Color Match » qui permet de synchroniser les couleurs du moniteur avec celles des tirages photo à l'aide de quelques réglages simples.
La dernière version de Quick Color Match peut être téléchargée gratuitement à partir de notre site web.
(www.eizoglobal.com)
- Compatible avec le logiciel de gestion de couleur « ColorNavigator 7 »
Le logiciel « ColorNavigator 7 », dédié au réglage de ColorEdge, est disponible.
La dernière version de ColorNavigator 7 peut être téléchargée gratuitement sur notre site web (le capteur dédié nécessaire au calibrage est vendu séparément).
(www.eizoglobal.com)

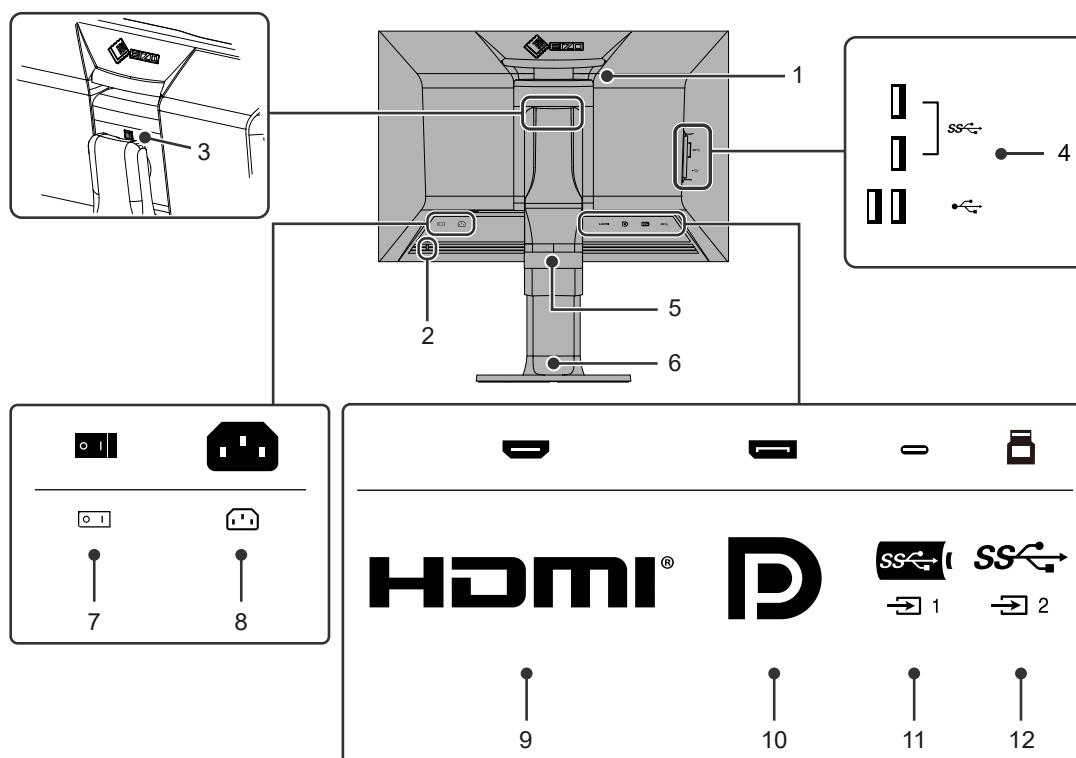
1.2 Commandes et fonctions

1.2.1 Avant



1. Commutateurs de fonctionnement	Affiche les menus. Utilisez les commutateurs conformément au guide de fonctionnement (voir 3.1 Fonctionnement de base du menu Réglage ► 15]).
2. Commutateur d'alimentation	Pour mettre sous/hors tension. Toucher le commutateur permet de mettre le moniteur sous tension. L'indicateur s'allume lorsque vous mettez l'appareil sous tension. La couleur de l'indicateur diffère selon le statut de l'opération effectuée par le moniteur. Blanc : Mode de fonctionnement normal Orange : Mode d'économie d'énergie ARRÊT : Alimentation/Arrêt

1.2.2 Arrière



1. Poignée	Cette poignée est utilisée pour le transport.
2. Fente pour le verrouillage de sécurité	Compatible avec le système de sécurité MicroSaver de Kensington.
3. Touche de verrouillage	Utilisez ce bouton pour retirer le moniteur du pied.
4. Connecteur USB-A (aval)	Branchement pour un périphérique USB (voir 8.1 Utiliser la fonction concentrateur USB [► 40]). SS : USB 5Gbps : USB 2.0
5. Support de câble	Maintient les câbles du moniteur.
6. Pied^{*1}	Permet de régler la hauteur et l'angle (inclinaison et pivotement) du moniteur. Le moniteur peut également pivoter verticalement.
7. Commutateur d'alimentation principal	Active ou désactive l'alimentation. : Marche, ○ : Arrêt
8. Connecteur d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation.
9. Connecteur HDMI	Établit une connexion à un périphérique externe avec une sortie HDMI.
10. Connecteur DisplayPort	Établit une connexion à un périphérique externe avec une sortie DisplayPort.
11. Connecteur USB-C (amont)	Établit une connexion à un dispositif externe avec une sortie USB-C. Il transmet également le signal USB nécessaire à l'utilisation d'un logiciel qui nécessite une connexion USB.
12. Connecteur USB-B (amont)	Connectez-vous à l'aide d'un câble USB lorsque vous utilisez un logiciel qui nécessite une connexion USB. Connecteur bleu.

^{*1} Un bras vendu séparément (ou un pied vendu séparément) peut être fixé en retirant la section du pied.

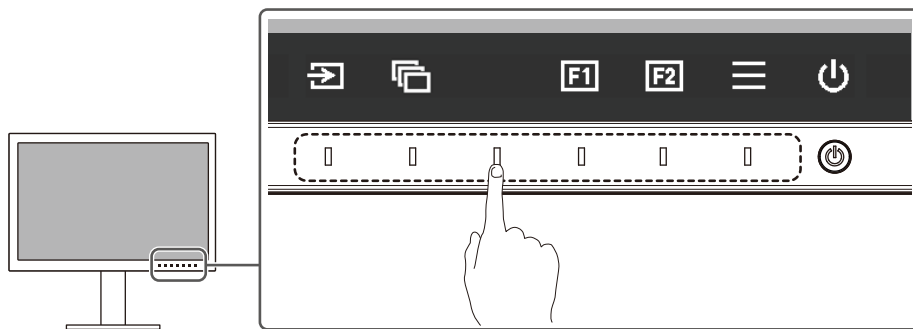
2 Réglages/configuration de base

Ce chapitre décrit les fonctions de base pouvant être configurées en appuyant sur les boutons sur la face avant du moniteur.

Pour les réglages avancés et les procédures de configuration en utilisant le menu de configuration, voir [3 Réglages/configuration avancés](#) [▶ 15].

2.1 Méthode de fonctionnement des commutateurs

1. Touchez n'importe quel commutateur (à l'exception de ).
- Le guide de fonctionnement s'affiche à l'écran.



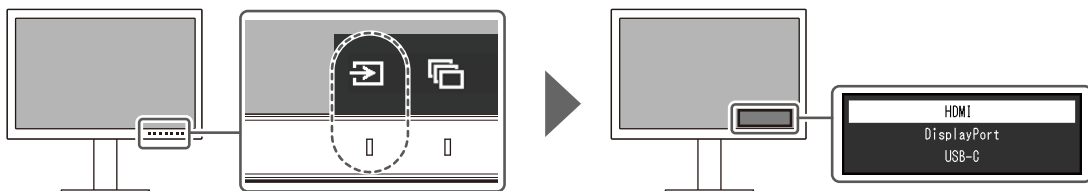
Remarque

- Ne cliquez pas directement sur le guide de fonctionnement qui s'affiche à l'écran. Des boutons se trouvent sous le guide de fonctionnement et permettent d'effectuer des ajustements et réglages.

2. Touchez un commutateur pour le réglage/la configuration.
Le menu Réglage/Configuration s'affiche.
(Un sous-menu peut également s'afficher. Dans ce cas, sélectionnez l'élément pour le réglage/la configuration à l'aide de   et sélectionnez .)
3. Effectuez le réglage/la configuration en utilisant les commutateurs et sélectionnez  pour accepter les modifications.
4. Sélectionnez  pour quitter le menu.

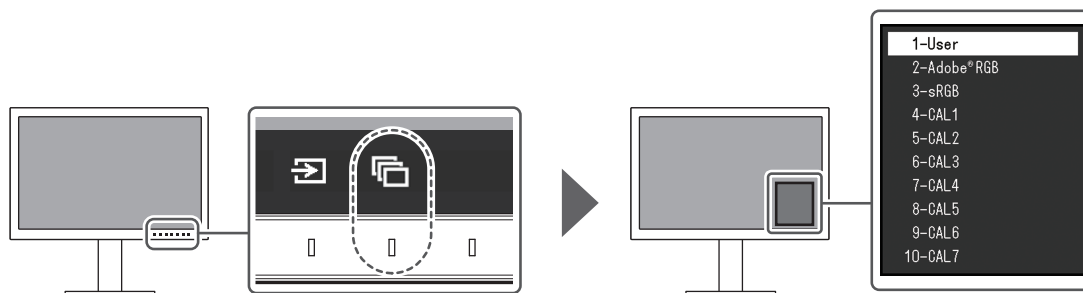
2.2 Commutation des signaux d'entrée

Lorsque le moniteur reçoit plusieurs entrées de signaux, le signal à afficher à l'écran peut être changé.



2.3 Changement du mode d'affichage (mode couleur)

Cette fonction permet de sélectionner facilement un mode d'affichage en fonction de l'utilisation du moniteur.



2.3.1 Modes d'affichage

Standard Mode

Réglez la couleur à l'aide du menu de configuration du moniteur.

Mode couleur	Objet
User	Voir Valeurs de réglage des modes couleur [► 13] pour plus de détails sur les valeurs de réglage de chaque mode couleur.
Adobe®RGB	
sRGB	

Advanced Mode

Ajuste l'affichage du moniteur en utilisant le logiciel de gestion de couleur « ColorNavigator 7 ».

Mode couleur	Fonction
CAL1	Affiche l'écran réglé par ColorNavigator 7.
CAL2	
CAL3	
CAL4	
CAL5	
CAL6	
CAL7	

2.3.2 Valeurs de réglage des modes couleur

Option			Mode couleur				
			User	Adobe®RGB	sRGB	CAL1 / CAL2 / CAL3 / CAL4 / CAL5 / CAL6 / CAL7	
Luminosité (cd/m²)			100	120	120	-	
Température			6500 K	D65	D65	-	
Gamma (EOTF)			2,2	2,2	sRGB	-	
Gamme de couleurs			Natif	Adobe®RGB	sRGB	-	
Réglages avancés	Nuance		0	0	0	-	
	Saturation		0	0	0	-	
	Découpage de gamme		Marche	Arrêt	Arrêt	-	
	Gain	Rouge		Calculé à partir de la température de couleur			-
		Vert					-
		Bleu					-
	6 Couleurs	Magenta	Nuance	0	0	0	-
			Saturation	0	0	0	-
			Luminosité	0	0	0	-
		Rouge	Nuance	0	0	0	-
			Saturation	0	0	0	-
			Luminosité	0	0	0	-
		Jaune	Nuance	0	0	0	-
			Saturation	0	0	0	-
			Luminosité	0	0	0	-
		Vert	Nuance	0	0	0	-
			Saturation	0	0	0	-
			Luminosité	0	0	0	-
		Cyan	Nuance	0	0	0	-
			Saturation	0	0	0	-
			Luminosité	0	0	0	-
		Bleu	Nuance	0	0	0	-
			Saturation	0	0	0	-
			Luminosité	0	0	0	-

Remarque

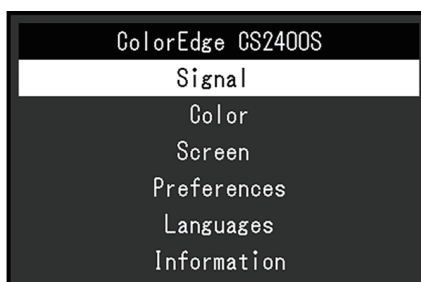
- Utilisez ColorNavigator 7 pour définir « CAL1 / CAL2 / CAL3 / CAL4 / CAL5 / CAL6 / CAL7 ».
- Il est possible de paramétrer un mode couleur pour chaque signal d'entrée.
- Voir [Couleur \[► 17\]](#) pour plus de détails sur chaque élément.
- Vous pouvez désactiver des sélections de mode spécifiques. Pour plus d'informations, voir [Mode passer \[► 24\]](#).

3 Réglages/configuration avancés

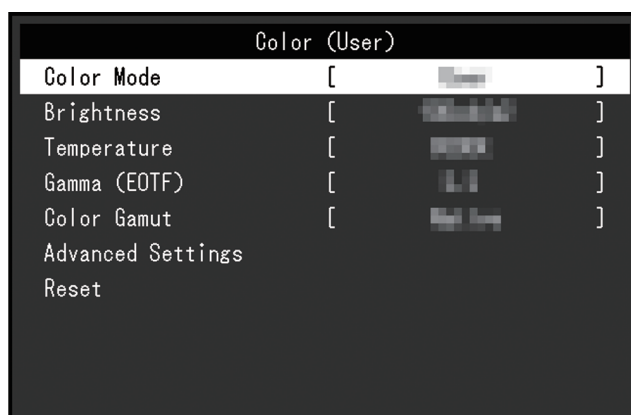
Ce chapitre traite des procédures de réglage et paramétrage avancées du moniteur à partir du menu de configuration. n. Pour les fonctionnalités de réglage de base utilisant les boutons situés sur la façade du moniteur, voir [2 Réglages/configuration de base](#) [► 11].

3.1 Fonctionnement de base du menu Réglage

1. Touchez n'importe quel commutateur (à l'exception de ).
Le guide de fonctionnement s'affiche.
2. Sélectionnez .
Le menu Réglage apparaît.



3. Sélectionnez un menu pour régler/configurer à l'aide de   et sélectionnez .



4. Sélectionnez un menu pour régler/configurer à l'aide de   et sélectionnez .

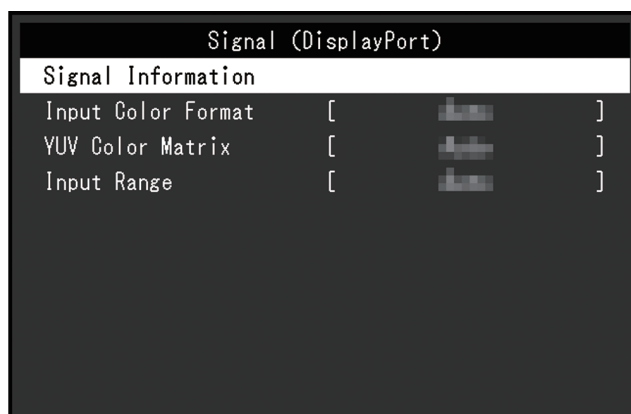


5. Effectuez le réglage/la configuration avec   ou   et sélectionnez  pour accepter les modifications.
Le sous-menu s'affiche.
La sélection de  pendant le réglage/la configuration annulera ce réglage/cette configuration et restaurera l'état précédant les modifications.
6. La sélection de  plusieurs fois fermera le menu réglage.

3.2 Fonctionnalités du menu de configuration

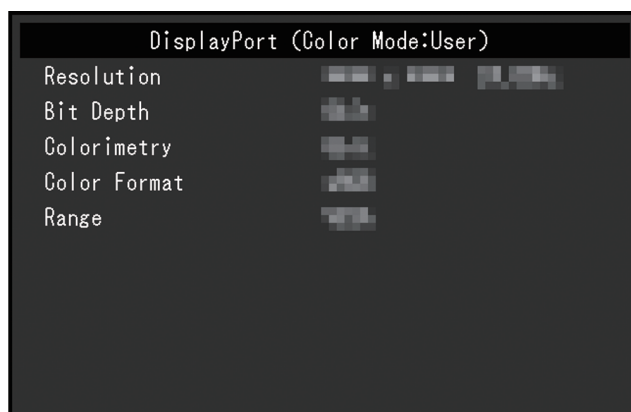
3.2.1 Signal

Les réglages des signaux sont utilisés pour configurer les paramètres avancés des signaux d'entrée, tels que le format couleur et la plage d'entrée.



Information signal

Vous pouvez consulter l'information correspondante au signal d'entrée.



Format couleur d'entrée

Réglages : « Auto » / « YUV 4:2:2^{*1} » / « YUV 4:4:4^{*1} » / « YUV^{*2} » / « RGB »

^{*1} Activé uniquement avec une entrée HDMI

^{*2} Valable uniquement pour une entrée DisplayPort ou USB-C

L'espace colorimétrique du signal d'entrée peut être spécifié.

Essayez de modifier ce paramètre si les couleurs ne sont pas affichées correctement. Normalement, sélectionnez « Auto ».

Matrice couleurs YUV

Réglages : « Auto » / « BT.601 » / « BT.709 » / « BT.2020 »

Sélectionnez le format YUV du signal d'entrée. Utilisez ce paramètre en cas d'affaiblissement de la performance de gradation ou dans d'autres situations où l'image ne s'affiche pas correctement en raison d'un problème avec le signal d'entrée.

Plage d'entrée

Réglages : « Auto » / « Totale » / « Limitée (blanc 109 %) » / « Limitée »

Selon le dispositif externe, les niveaux de noir et de blanc du signal vidéo transmis au moniteur peuvent être limités. Si la plage du signal est limitée sur le moniteur, les noirs et les blancs sont ternes et le contraste est réduit. La plage vidéo affichée par le moniteur peut être modifiée pour que ces signaux correspondent au rapport de contraste exact du moniteur.

- « Auto »
Le moniteur reconnaît automatiquement la plage des signaux d'entrée et affiche correctement les images.
 - Si les signaux d'entrée correspondent à la plage complète, il les affiche sous la forme suivante « Totale ».
 - Si les signaux d'entrée correspondent à une plage limitée, il les affiche sous la forme suivante « Limitée ».
- « Totale »
La plage de luminosité du signal d'entrée affichée va de 0 à 255 (10 bits : de 0 à 1023).
- « Limitée (blanc 109 %) »
Si « Gamma (EOTF) » est compris entre « 1.6 » et « 2.7 », la plage de luminosité du signal d'entrée affichée va de 16 à 254 (10 bits : de 64 à 1019). Sinon, la valeur affichée va de 16 à 235 (10 bits : de 64 à 940).
- « Limitée »
La plage de luminosité du signal d'entrée affichée va de 16 à 235 (10 bits : de 64 à 940).

3.2.2 Couleur

Les détails de configuration varient selon le mode couleur sélectionné.

3.2.2.1 Lorsque Mode couleur est Standard Mode (User / Adobe®RGB / sRGB)

Chaque paramètre du mode couleur peut être réglé pour répondre à vos besoins.



Attention

- Une même image peut apparaître dans des couleurs différentes selon les différences entre les moniteurs sur lesquels elle apparaît. Effectuez visuellement le réglage fin des couleurs lorsque vous accordez les couleurs sur différents moniteurs.

Remarque

- Utilisez les valeurs indiquées dans « Luminosité » et « Température » à titre informatif.

Mode couleur

Réglages : « User » / « Adobe®RGB » / « sRGB » / « CAL1 » / « CAL2 » / « CAL3 » / « CAL4 » / « CAL5 » / « CAL6 » / « CAL7 »

Sélectionnez le mode désiré en fonction de l'application du moniteur.

Remarque

- Pour obtenir des instructions pour changer de mode, voir [2.3 Changement du mode d'affichage \(mode couleur\)](#) [► 12].
- Pour « CAL1 / CAL2 / CAL3 / CAL4 / CAL5 / CAL6 / CAL7 », voir [Lorsque Mode couleur est Advanced Mode \(CAL1 / CAL2 / CAL3 / CAL4 / CAL5 / CAL6 / CAL7\)](#) [► 21].

Luminosité

Réglages : « 40 cd/m² » - « 450 cd/m² »

Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en modifiant la luminosité du rétroéclairage (Source de lumière émanant de l'arrière du panneau LCD).

Remarque

- Si une valeur ne pouvant pas être configurée est sélectionnée, elle sera affichée en magenta. Dans ce cas, modifiez la valeur.

Température

Réglages : « Natif » / « 4000 K » - « 10000 K » / « D50 » / « D65 » / « Utilis. »

Règle la température de couleur.

La température de couleur sert à exprimer la chromaticité du « blanc ». L'unité de cette valeur est le degré Kelvin (« K », en abrégé).

L'écran tire sur le rouge pour les températures de couleur basses et vers le bleu pour les couleurs de températures hautes, comme la température d'une flamme.

Indiquez une température de couleur en multiples de 100 K, ou sélectionnez un nom de norme.

Remarque

- Sélectionnez « Natif » pour afficher les couleurs d'origine de l'écran LCD.
- « Gain » vous permet d'effectuer un réglage plus avancé. Lorsque le gain est modifié, la température de couleur passe à « Utilis. ».
- Les valeurs de gain prédéfinies sont configurées pour chaque valeur de paramétrage de la température de couleur.

Gamma (EOTF)

Réglages : « 1.6 » - « 2.7 » / « sRGB »

Règle la valeur gamma.

La luminosité du moniteur varie selon le signal d'entrée. Cependant, le taux de variation n'est pas proportionnel au signal d'entrée. Le contrôle permettant de conserver l'équilibre entre le signal d'entrée et la luminosité du moniteur est appelé « Correction de gamma ».

Définissez le gamma, ou sélectionnez un nom de norme.

Gamme de couleurs

Réglages : « Natif » / « Adobe®RGB » / « sRGB »

Définissez la zone de reproduction des couleurs (gamme de couleurs) du moniteur.

« Gamme de couleurs » désigne la gamme de couleurs qui peut être représentée. Différentes normes existent.

Remarque

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez « Natif » pour afficher la gamme de couleurs originale de l'écran LCD. • Le mode d'affichage des couleurs hors de la plage de couleurs affichables du moniteur peut être paramétré dans la gamme de couleurs définie. Pour plus d'informations, voir Réglages avancés - Découpage de gamme [p. 20]. |
|---|

Réglages avancés - Nuance

Réglages : « -100 » - « 100 »

La nuance peut être réglée.

Remarque

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Il est possible que certaines gradations de couleurs ne puissent pas être affichées lorsque cette fonction est utilisée. |
|--|

Réglages avancés - Saturation

Réglages : « -100 » - « 100 »

La saturation peut être réglée.

Remarque

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Il est possible que certaines gradations de couleurs ne puissent pas être affichées lorsque cette fonction est utilisée. • Avec la valeur minimale (-100), l'écran devient monochrome. |
|---|

Réglages avancés - Découpage de gamme

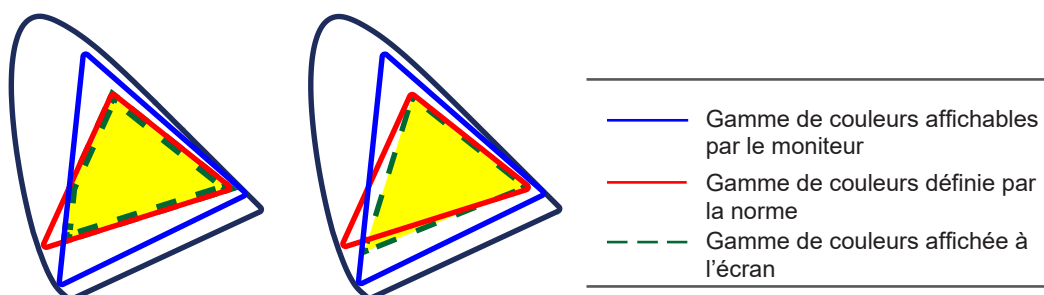
Réglages : « Marche » / « Arrêt »

Le mode d'affichage des couleurs hors de la plage de couleurs affichables du moniteur peut être paramétré dans la gamme de couleurs spécifiée conformément à [Gamme de couleurs](#) [► 18].

- « Marche »
La plage de couleurs affichables sur le moniteur est affichée avec précision, conformément à la norme. Les couleurs situées en dehors de la plage pouvant être affichée sont saturées.
- « Arrêt »
Affiche les couleurs en prenant en compte en priorité la gradation des couleurs plutôt que leur précision. Les sommets de la gamme de couleurs définie dans la norme se déplacent vers une plage pouvant être affichée par le moniteur. Les couleurs affichables les plus proches peuvent ainsi être affichées sur le moniteur.

« Marche »

« Arrêt »



Remarque

- Les schémas ci-dessus sont conceptuels et ne montrent pas la gamme de couleurs réelle du moniteur.
- Ce réglage peut être désactivé si « Natif » est sélectionné à [Gamme de couleurs](#) [► 18].

Réglages avancés - Gain

Réglages : « 0 » - « 2000 »

La luminosité de chaque composant de couleur rouge, vert et bleu est appelée gain. La chromaticité du « blanc » peut être modifiée par le réglage du gain.

Remarque

- Il est possible que certaines gradations de couleurs ne puissent pas être affichées lorsque cette fonction est utilisée.
- La valeur du gain varie en fonction de la température de couleur.
- Lorsque le gain est modifié, la température de couleur passe à « Utilis. ».

Réglages avancés - 6 Couleurs

Réglages : « -100 » - « 100 »

La nuance, la saturation et la luminosité peuvent toutes être réglées pour les couleurs magenta, rouge, jaune, vert, cyan et bleu.

Restaurer

Restaure tous les réglages de couleur pour le mode couleur actuellement sélectionné à leurs réglages par défaut.

3.2.2.2 Lorsque Mode couleur est Advanced Mode (CAL1 / CAL2 / CAL3 / CAL4 / CAL5 / CAL6 / CAL7)

Affiche l'état de réglage des couleurs à l'aide du logiciel de gestion de couleur « ColorNavigator 7 ».

**Mode couleur**

Réglages : « User » / « Adobe®RGB » / « sRGB » / « CAL1 » / « CAL2 » / « CAL3 » / « CAL4 » / « CAL5 » / « CAL6 » / « CAL7 »

Sélectionnez le mode désiré en fonction de l'application du moniteur.

Remarque

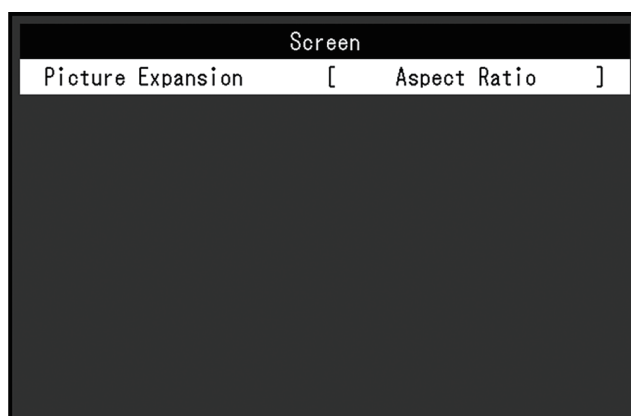
- Pour obtenir des instructions pour changer de mode, voir [2.3 Changement du mode d'affichage \(mode couleur\) \[► 12\]](#).
- Pour « User / Adobe®RGB / sRGB », voir [Lorsque Mode couleur est Standard Mode \(User / Adobe®RGB / sRGB\) \[► 17\]](#).

Réinitialiser

Réinitialise aux valeurs par défaut toutes les cibles d'étalonnage du mode couleur actuellement sélectionné.

3.2.3 Ecran

Définissez les détails concernant le signal d'entrée, tels que la taille d'affichage et le format de couleurs.



Agrandissement d'image

Réglages : « Auto^{*1} » / « Plein écran » / « Proportions » / « Point par point »

^{*1} Activé uniquement avec une entrée HDMI

La taille de l'écran affichée par le moniteur peut être modifiée.

- « Auto »
Le moniteur modifie automatiquement la taille de l'écran en fonction des informations relatives à la résolution et aux proportions à partir du signal d'entrée.
- « Plein écran »
Les images sont étirées sur le plein écran. Toutefois, les proportions n'étant pas maintenues, les images peuvent être déformées dans certains cas.
- « Proportions »
Les images sont agrandies en plein écran sans changer les proportions. Les proportions étant maintenues, des bords noirs horizontaux ou verticaux peuvent apparaître.
- « Point par point »
Affiche l'image dans la résolution réglée ou la taille spécifiée par le signal d'entrée.

Remarque

- Exemple de réglage

Plein écran



Proportions fixes

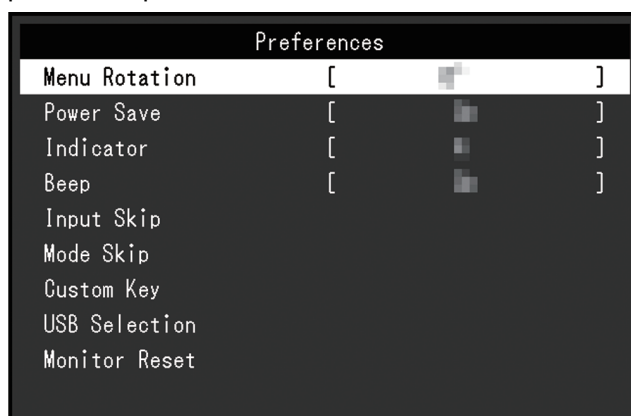


Taille réelle (signal d'entrée)



3.2.4 Préférences

Les réglages du moniteur peuvent être configurés pour s'adapter à l'environnement d'utilisation ou à la préférence personnelle.



Rotation du menu

Réglages : « 0° » / « 90° »

Lorsque le moniteur est utilisé en mode portrait, le sens du menu Réglage peut également être modifié.

Remarque

- Vérifiez si les câbles sont correctement connectés.
- Il convient de configurer les réglages du dispositif externe pour utiliser le moniteur en mode portrait. Pour plus de détails, reportez-vous à notre site Web (www.eizoglobal.com).

Veille

Réglages : « Marche » / « Arrêt »

Cette fonction vous permet de paramétrer le moniteur en mode économie d'énergie, selon l'état du dispositif externe qui lui est connecté.

Le moniteur passe en mode d'économie d'énergie environ 15 secondes après que l'entrée du signal cesse d'être détectée. Lorsque le moniteur est en mode économie d'énergie, les images ne sont plus affichées à l'écran.

- Quitter le mode économie d'énergie
 - Il reçoit un signal d'entrée.

Remarque

- Un message annonçant la transition est affiché 5 secondes avant le passage en mode économie d'énergie.
- Si vous n'utilisez pas le moniteur, vous pouvez arrêter l'alimentation secteur ou débrancher la fiche d'alimentation afin que l'électricité soit complètement coupée.
- Lorsque le moniteur est en mode économie d'énergie, les périphériques connectés sur le port USB situé en aval continueront de fonctionner. De plus, les périphériques connectés au connecteur USB-C sont alimentés. Par conséquent, la consommation d'énergie du moniteur varie selon les périphériques connectés, y compris en mode d'économie d'énergie.

Indicateur

Réglages : « Arrêt » / « 1 » - « 7 »

Il est possible de définir la luminosité des boutons d'alimentation et de commande lorsque l'écran est affiché. (paramètre par défaut : 4)

Bip

Réglages : « Marche » / « Arrêt »

Il est possible de régler la sonnerie qui retentit lors de l'utilisation des commutateurs.

Ignorer l'entrée

Réglages : « Passer » / « - »

Cette fonction permet d'ignorer des signaux d'entrée qui ne seront pas utilisés lorsque les signaux d'entrée sont commutés.

Remarque
• Tous les signaux d'entrée ne peuvent pas être réglés sur « Passer ».

Mode passer

Réglages : « Passer » / « - »

Cette fonction permet d'ignorer des signaux d'entrée qui ne seront pas utilisés lors de la sélection des modes. Utilisez cette fonction si les modes d'affichage sont limités ou si vous souhaitez éviter toute modification aléatoire de l'état d'affichage.

Remarque
• Tous les modes ne peuvent pas être réglés sur « Passer ».

Touche personnalisée - [F1]

Réglages : « Arrêt » / « Luminosité » / « Mode couleur préc. » / « Informations »

Vous pouvez configurer la fonction attribuée à la touche [F1].

Remarque
• Par défaut, cette touche est configurée sur la fonction « Informations ». • Pour en savoir plus sur les touches personnalisées, voir 4 Réglages des touches personnalisées ▶ 27.

Touche personnalisée - [F2]

Réglages : « Arrêt » / « Luminosité » / « Mode couleur préc. » / « Informations »

Vous pouvez configurer la fonction attribuée à la touche [F2].

Remarque
• Par défaut, cette touche est configurée sur la fonction « Mode couleur préc. ». • Pour en savoir plus sur les touches personnalisées, voir 4 Réglages des touches personnalisées ▶ 27.

Sélection de l'USB - HDMI / DisplayPort / USB-C

Réglages : « USB-1 (USB-C) » / « USB-2 »

Si deux dispositifs externes sont connectés à un seul moniteur, les signaux d'entrée et les ports USB en amont peuvent être liés. Cela signifie que le port USB sera automatiquement commuté en même temps que le signal d'entrée. Il n'est pas nécessaire de reconnecter le câble USB, même lors du calibrage d'un seul moniteur à l'aide de deux dispositifs externes. En outre, des périphériques USB tels qu'une souris ou un clavier peuvent être connectés au moniteur et utilisés avec deux périphériques externes.

Les réglages par défaut varient en fonction du signal d'entrée.

Signal d'entrée	Réglages par défaut
HDMI, DisplayPort	USB-2
USB-C	USB-1 (USB-C)

Remarque

- Avant de changer les réglages, débranchez tous les périphériques USB connectés au moniteur. Sinon, des données peuvent être perdues ou endommagées.
- Le port USB aval fonctionne depuis le dispositif externe affiché.

Réinit. moniteur

Restaure tous les paramètres à leur valeur par défaut, hormis les paramètres du menu « Réglages administrateur ».

3.2.5 Langues

Réglages : « Anglais » / « Allemand » / « Français » / « Espagnol » / « Italien » / « Suédois » / « Japonais » / « Chinois simplifié » / « Chinois traditionnel »

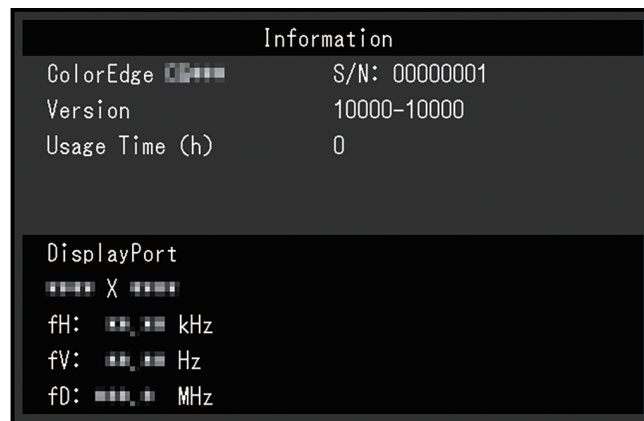
Il est possible de choisir la langue d'affichage des menus et messages.



3.2.6 Informations

Vous pouvez vérifier les informations relatives au moniteur (nom du modèle, numéro de série (S/N), version du microprogramme, temps d'utilisation) ainsi que celles relatives au signal d'entrée.

Exemple :



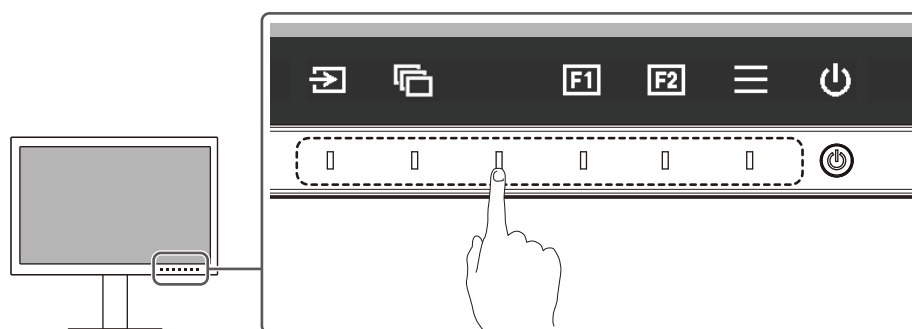
4 Réglages des touches personnalisées

Vous pouvez attribuer des fonctions spécifiques aux touches personnalisées pour pouvoir les lancer facilement.

Ce chapitre décrit la procédure à suivre pour utiliser les touches personnalisées et pour leur attribuer des fonctions.

4.1 Fonctionnalités de base des touches personnalisées

1. Touchez n'importe quel commutateur (à l'exception de ).
Le guide de fonctionnement s'affiche.



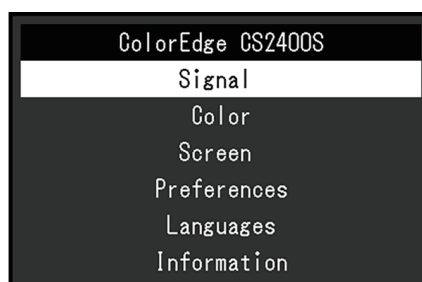
2. Sélectionnez  ou .
- La fonction attribuée à  ou  est exécutée.

Remarque

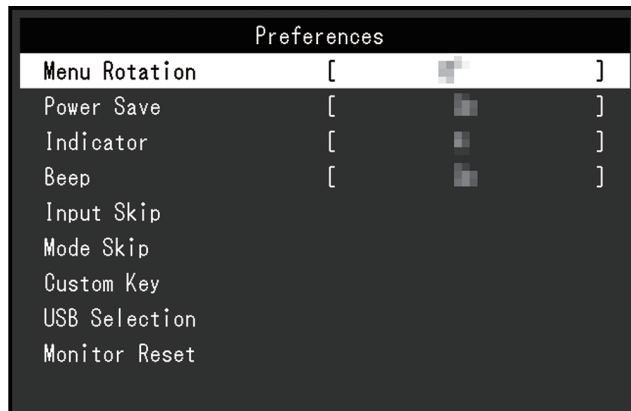
- Si vous appuyez sur une touche personnalisée à laquelle aucune fonction n'a été attribuée, un menu destiné à attribuer une fonction à cette touche s'affichera.

4.2 Attribution d'une fonction à une touche personnalisée

1. Touchez n'importe quel commutateur (à l'exception de ).
Le guide de fonctionnement s'affiche.
 2. Sélectionnez .
- Le menu Réglage apparaît.



3. Utilisez **▲ ▼** pour sélectionner « Préférences », puis sélectionnez **✓**.
Le menu Préférences s'affiche.



4. Utilisez **▲ ▼** pour sélectionner « Touche personnalisée », puis sélectionnez **✓**.
Le menu Touche personnalisée s'affiche.



5. Utilisez **▲ ▼** pour sélectionner la touche personnalisée à laquelle vous souhaitez attribuer une fonction, puis sélectionnez **✓**.

Le menu servant à attribuer une fonction s'affiche.



6. Utilisez **▲ ▼** pour sélectionner la fonction que vous souhaitez attribuer, puis sélectionnez **✓**.

Cette fonction est attribuée à la touche personnalisée.

7. Appuyez sur **✕** plusieurs fois.
Vous quittez le menu de configuration.

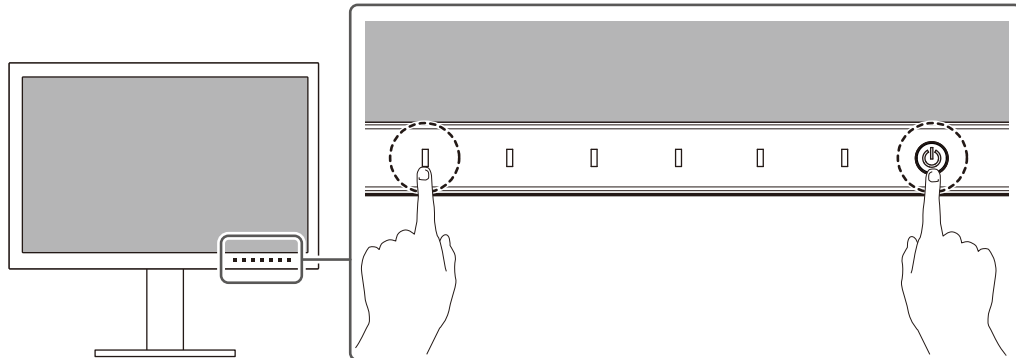
4.2.1 Fonctions pouvant être attribuées aux touches personnalisées

Fonction	Description
Arrêt	Désactive la touche personnalisée.
Luminosité	Règle la luminosité. Voir Luminosité ► 18 .
Mode couleur préc.	Vous pouvez revenir au mode couleur précédent. Cette fonction est pratique pour voir les différences entre deux modes couleur. Attention • Si vous utilisez ColorNavigator 7, il est nécessaire de resélectionner le mode couleur après avoir fermé le logiciel.
Informations	Vous pouvez voir les informations sur le signal d'entrée et les informations sur les couleurs. Remarque • Vous pouvez vérifier les informations relatives au moniteur dans la fonction Informations ► 25 du menu de configuration.

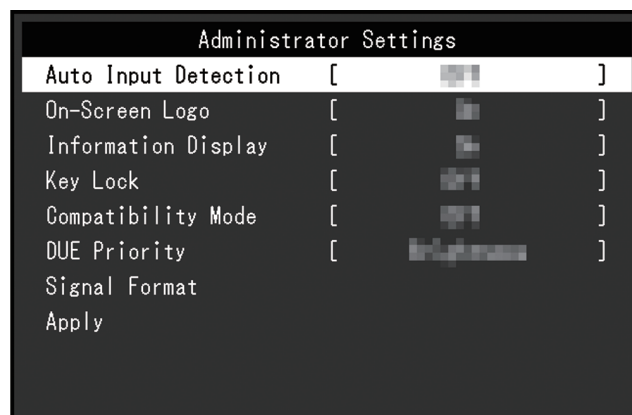
5 Réglages administrateur

5.1 Fonctionnement de base du menu « Réglages administrateur »

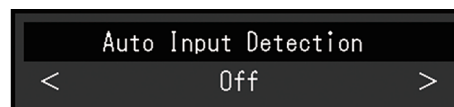
1. Touchez  pour mettre le moniteur hors tension.
2. Tout en touchant le commutateur le plus à gauche, touchez  pendant plus de deux secondes pour mettre le moniteur sous tension.



Le menu « Réglages administrateur » apparaît.

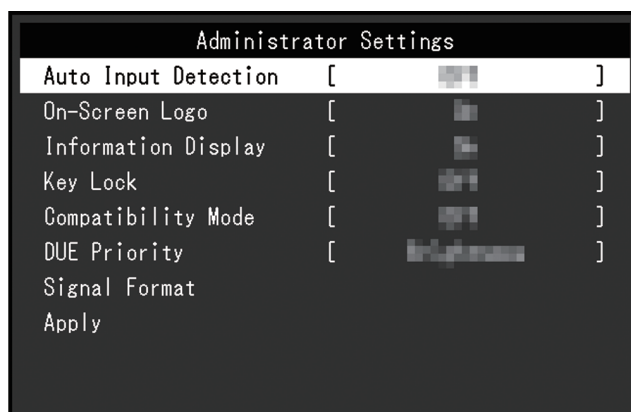


3. Sélectionnez un élément à régler avec   et sélectionnez .
- Le menu Réglage/Configuration s'affiche.



4. Réglez avec   et sélectionnez .
 5. Sélectionnez « Appliquer » puis .
- Les réglages sont appliqués et le menu « Réglages administrateur » se ferme.

5.2 Fonctions du menu « Réglages administrateur »



Détection auto entrée

Réglages : « Marche » / « Arrêt »

Cette fonction reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux PC sont entrés et elle affiche les images à l'écran en conséquence.

- « Marche »
Quand le moniteur est branché à plusieurs dispositifs externes, si un dispositif externe spécifique entre en mode d'économie d'énergie ou qu'aucun signal n'est saisi sur le moniteur, le connecteur modifie automatiquement pour un autre mode pour lequel les signaux sont entrés.
- « Arrêt »
Utilisez ce réglage lorsque vous sélectionnez manuellement les signaux d'entrée. Sélectionnez le signal d'entrée à afficher en utilisant le bouton de commande (⏏) situé à l'avant du moniteur. Pour plus de détails, voir [2.2 Commutation des signaux d'entrée](#) [► 11].

Remarque

- Ce produit reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux PC sont entrés, et affiche les images sur l'écran en conséquence, indépendamment du fait que cette fonction soit réglée sur « On » ou « Off », juste après que le commutateur d'alimentation principal sur le côté arrière du moniteur a été allumé.
- Lorsque cette fonction est réglée sur « Marche », le moniteur n'entre en mode d'économie d'énergie que si les signaux ne sont pas saisis sur le dispositif externe.

Logo à l'écran

Réglages : « Marche » / « Arrêt »

Le logo apparaît à l'écran lors de la mise sous tension du moniteur.

Lorsque cette fonction est réglée sur « Arrêt », le logo n'apparaît pas.

Affichage des informations

Réglages : « Marche » / « Arrêt »

Si cette fonction est réglée sur « Marche », [Information signal](#) [► 16] s'affiche lorsque le signal est commuté.

Si cette fonction est réglée sur « Arrêt », [Information signal](#) [► 16] ne s'affiche pas lorsque le signal est commuté.

Verrouillage

Réglages : « Arrêt » / « Menu » / « Tout »

Afin d'éviter les modifications des réglages, les commutateurs de fonctionnement situés à l'avant du moniteur peuvent être verrouillés.

- « Arrêt » (réglage par défaut)
Active tous les commutateurs.
- « Menu »
Verrouille le commutateur .
- « Tout »
Verrouille tous les commutateurs sauf le commutateur d'alimentation.

Mode de compatibilité

Réglages : « Marche » / « Arrêt »

Si vous voulez éviter le phénomène suivant, réglez cette fonction sur « Marche » :

- Si l'alimentation du moniteur est mise hors tension, le périphérique raccordé au port USB aval ne fonctionne pas. De même si le périphérique branché n'est pas alimenté.
- Les positions des fenêtres et des icônes sont décalées lorsque le moniteur est mis sous/hors tension ou lorsqu'il revient du mode d'économie d'énergie.
- Même lorsque la souris ou le clavier sont utilisés, le dispositif externe ne sort pas du mode veille.

Priorité DUE

Réglages : « Uniformité » / « Luminosité »

Ce produit contient une fonction d'égaliseur d'uniformité numérique (DUE) pour réduire la variance de l'affichage à l'écran. Les paramètres DUE peuvent être modifiés.

- « Uniformité »
Réduit les variances de l'affichage.
- « Luminosité »
Accentue les rapports de luminosité et de contraste élevés.

Remarque
• Si vous avez modifié le réglage de cette fonction lors de la gestion des couleurs (calibrage) du moniteur, effectuez à nouveau le calibrage.

Format du signal – HDMI / DisplayPort

Réglages : « RGB » / « RGB/YUV »

Le type de signal qui peut être affiché sur le moniteur peut être modifié. Essayez de modifier ce paramètre si le signal d'entrée ne s'affiche pas correctement ou si l'affichage prévu ne s'affiche pas.

6 Dépannage

6.1 Aucune image affichée

Le témoin de fonctionnement ne s'allume pas.

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché.
- Tournez le commutateur d'alimentation principal à l'arrière du moniteur.
- Touchez .
- Coupez le commutateur d'alimentation principal à l'arrière du moniteur, puis réactivez-le quelques minutes plus tard.

Le témoin de fonctionnement est allumé en blanc.

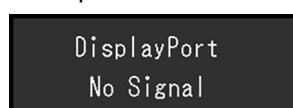
- Augmentez les différentes valeurs de réglage pour « Luminosité » et « Gain » dans le menu Réglage (voir [Couleur \[▶ 17\]](#)).

Le témoin de fonctionnement est allumé en orange.

- Changez le signal d'entrée.
- Placez le réglage sur « Marche » pour « Mode de compatibilité » sur le menu « Réglages administrateur » (voir [Mode de compatibilité \[▶ 32\]](#)).
- Déplacez la souris ou appuyez sur une touche du clavier.
- Vérifiez si le dispositif externe est sous tension.
- Coupez le commutateur d'alimentation principal à l'arrière du moniteur, puis réactivez-le encore.

Le message « Absence signal » apparaît à l'écran.

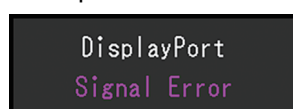
Exemple :



- Le message illustré ci-dessus risque de s'afficher, étant donné que certains dispositifs externes n'émettent pas de signal dès leur mise sous tension.
- Vérifiez si le dispositif externe est sous tension.
- Vérifiez que le câble de signal est correctement branché.
- Changez le signal d'entrée.
- Coupez le commutateur d'alimentation principal à l'arrière du moniteur, puis réactivez-le encore.
- Essayez de mettre « Détection auto entrée » dans le menu « Réglages administrateur » sur « Arrêt » et de commuter le signal d'entrée manuellement (voir [Détection auto entrée \[▶ 31\]](#)).

Le message « Erreur signal » apparaît à l'écran.

Exemple :



- Vérifiez que le dispositif externe est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical. La liste des résolutions compatibles avec ce produit peut être téléchargée depuis notre site web : (www.eizoglobal.com)
- Redémarrez le dispositif externe.
- Sélectionnez un réglage approprié à l'aide de l'utilitaire de la carte graphique. Reportez-vous au manuel d'utilisation de la carte graphique pour plus d'informations.

Le message « DP nn p. en c. » apparaît à l'écran.

Exemple :



- Vérifiez si le câble connecté est un câble de signal que nous recommandons.
- Vérifiez si l'USB-C du périphérique connecté prend en charge la sortie du signal vidéo (Mode Alt DisplayPort). Pour plus de détails, contactez le fabricant du périphérique.
- Connectez un câble DisplayPort ou un câble HDMI®.

6.2 Problèmes d'image

L'écran est trop lumineux ou trop sombre.

- Ajustez « Luminosité » dans le menu Réglage (voir [Couleur \[p. 17\]](#)). (Le rétroéclairage du moniteur LCD a une durée de vie limitée. Lorsque l'écran s'assombrit ou scintille, prenez contact avec votre représentant local EIZO.)

Le texte et les images sont flous.

- Vérifiez que le dispositif externe est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical. La liste des résolutions compatibles avec ce produit peut être téléchargée depuis notre site web : (www.eizoglobal.com)
- Essayez de régler le grossissement de l'affichage sur le système d'exploitation à « 100 % ». Si vous utilisez plusieurs moniteurs, essayez de régler le grossissement de l'affichage à « 100 % » sur tous les moniteurs.

Image rémanente visible.

- Ce phénomène est caractéristique des écrans LCD. Nous vous recommandons d'éviter d'afficher des images statiques pendant une période prolongée.
- Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction Veille du dispositif externe si vous affichez la même image pendant une période prolongée.
- Selon l'image, une image rémanente peut apparaître même si elle a été affichée durant une courte période. Pour éliminer un tel phénomène, modifiez l'image ou coupez l'alimentation pendant plusieurs heures.

Des points verts / rouges / bleus / blancs / noirs restent affichés à l'écran.

- Cela est dû aux caractéristiques de la dalle LCD et n'est pas un dysfonctionnement.

Un moirage ou des marques de pression restent sur le panneau LCD.

- Affichez un écran blanc ou noir sur le moniteur. Le problème peut être ainsi résolu.

Des parasites apparaissent sur l'écran.

- Lorsque les signaux du système HDCP sont entrés, il est possible que les images normales ne s'affichent pas immédiatement à l'écran.

Les positions des fenêtres et des icônes sont décalées lorsque le moniteur est mis sous/hors tension ou lorsqu'il est restauré depuis le mode d'économie d'énergie.

- Placez le réglage sur « Marche » pour « Mode de compatibilité » sur le menu « Réglages administrateur » (voir [Mode de compatibilité \[► 32\]](#)).

La couleur affichée sur l'écran n'est pas correcte.

- Essayez de modifier « Format couleur d'entrée » dans le menu réglage (voir [Format couleur d'entrée \[► 16\]](#)).

Les images ne s'affichent pas sur la totalité de la zone d'écran.

- Essayez de modifier « Agrandissement d'image » dans le menu Réglage (voir « [Agrandissement d'image \[► 22\]](#) »).
- Vérifiez si le réglage de résolution du dispositif externe correspond à la résolution du moniteur.

6.3 Autres problèmes

Le menu Réglage ne s'affiche pas.

- Vérifiez si la fonction de verrouillage du fonctionnement des boutons de commande est activée (voir [Verrouillage \[► 32\]](#)).

Impossible de sélectionner des éléments dans le menu Réglage.

- Les éléments affichés en gris ne peuvent pas être modifiés.
- Les éléments « Couleur » ne peuvent pas être modifiés dans certains modes couleur. Réglez le mode couleur sur « User » pour modifier tous les éléments (voir [Couleur \[► 17\]](#)).

Pas de sortie audio.

- Ce produit n'est pas équipé de haut-parleurs.

Les périphériques USB connectés au moniteur ne fonctionnent pas.

- Vérifiez que le câble USB est correctement branché entre le PC et le port USB amont sur le moniteur.
- Vérifiez que le périphérique est correctement branché au port USB aval sur le moniteur.
- Essayez d'utiliser un port USB aval différent sur le moniteur.
- Essayez d'utiliser un port USB différent sur le PC.
- Vérifiez que les pilotes des périphériques sont à jour.
- Redémarrez le dispositif externe.

- Selon les réglages de « Sélection de l'USB » dans le menu Réglage ou le signal d'entrée, il se peut que le concentrateur USB du moniteur ne puisse pas être utilisé à partir du dispositif externe connecté en USB. Essayez de modifier les paramètres « Sélection de l'USB » ou le signal d'entrée (voir [Sélection de l'USB - HDMI / DisplayPort / USB-C \[► 25\]](#) et [2.2 Commutation des signaux d'entrée \[► 11\]](#)).
- Si les périphériques fonctionnent correctement lorsqu'ils sont raccordés directement au dispositif externe, contactez votre représentant local EIZO.
- Vérifiez les réglages USB dans le BIOS (UEFI) si vous utilisez un PC exécutant Windows. (Reportez-vous au manuel d'utilisation du PC pour plus d'informations.)
- Vérifiez que le système d'exploitation des périphériques est à jour.

Le témoin de fonctionnement clignote en orange et blanc.

- Ce symptôme peut se produire lorsque le dispositif externe est branché au connecteur DisplayPort. Utilisez un câble de signal recommandé par nos soins pour la connexion. Mettez le moniteur hors tension puis sous tension.
- Vérifiez la connexion et l'état des périphériques USB branchés au moniteur.
- Coupez le commutateur d'alimentation principal à l'arrière du moniteur, puis réactivez-le encore.
- Si le moniteur est connecté à un ordinateur portable avec un câble USB-C, branchez un adaptateur secteur à l'ordinateur portable.

Même lorsque la souris ou le clavier sont utilisés, le dispositif externe ne sort pas du mode veille.

- Placez le réglage sur « Marche » pour « Mode de compatibilité » sur le menu « Réglages administrateur » (voir [Mode de compatibilité \[► 32\]](#)).

Le moniteur n'alimente pas (USB Power Delivery) les dispositifs externes.

- Vérifiez que le dispositif externe dispose des spécifications pour fonctionner avec une alimentation de 70 W.
- Pour une alimentation de 70 W, utilisez les câbles USB suivants :
 - CC200SS-5A (fourni)
 - CC100 (accessoire vendu séparément)

7 Fixation/retrait du pied

7.1 Retirer du pied

Il est possible de retirer le pied de ce produit.

Attention

- Ne déplacez pas le pied vers le haut ou le bas après l'avoir retiré. Si vous le déplacez vers le haut ou le bas alors qu'il n'est pas fixé au moniteur, vous risquez de l'endommager ou de vous blesser.
- Si vous laissez tomber le moniteur ou le pied, vous risquez de vous blesser ou d'endommager l'équipement en raison du poids du moniteur et du pied.

1. Réglez le moniteur à sa hauteur maximale.

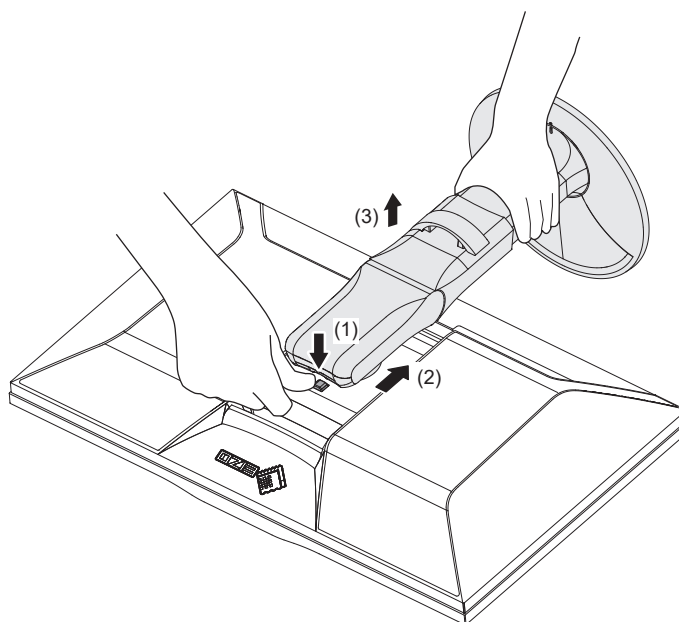
Attention

- Si le moniteur n'est pas à sa hauteur maximale, il est possible que la hauteur de celui-ci se modifie accidentellement lors du retrait du pied. Cela peut entraîner des blessures ou des dommages.

2. **Déposez le moniteur LCD sur une surface stable et plate recouverte d'un chiffon doux, surface de l'écran LCD vers le bas.**

3. Retirez le pied.

Comme illustré sur le schéma, appuyez sur la touche de verrouillage (1) tout en maintenant fermement l'axe du pied, puis faites glisser le pied vers le socle inférieur (2). Tirez ensuite le pied vers le haut pour le retirer (3).



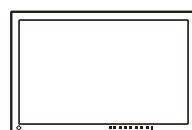
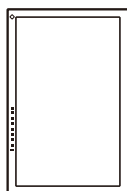
7.2 Fixer le bras (vendu séparément)

Le bras vendu séparément (ou le pied vendu séparément) peut être fixé en retirant la section du pied. Pour les bras ou les pieds, vendus séparément, pris en charge, reportez-vous à notre site web.

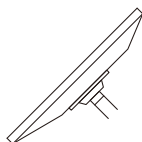
(www.eizoglobal.com)

Lors de la fixation d'un bras ou d'un pied, les orientations d'installation possibles et la plage de déplacement (angle d'inclinaison) sont les suivantes :

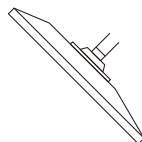
- Orientation



- Plage de déplacement (angle d'inclinaison)



Vers le haut : 45°



Vers le bas : 45°

Attention

- Fixez le bras ou le pied conformément aux instructions de son manuel d'utilisation.
- Avant d'utiliser un bras ou un pied d'une autre marque, vérifiez les points suivants et choisissez un produit conforme à la norme VESA.
 - Espacement entre les trous de vis : 100 mm × 100 mm
 - Dimensions de montage du support VESA du bras ou du pied : 122 mm × 122 mm ou moins
 - Épaisseur de la plaque : 2,6 mm
 - Suffisamment solide pour supporter le poids du moniteur (à l'exception du pied) et les accessoires tels que les câbles.
- Raccordez les câbles après avoir fixé le bras ou le pied.
- Une fois le pied retiré, ne le manipulez pas vers le haut ou le bas. Vous risqueriez de vous blesser ou d'endommager l'appareil.
- Le moniteur, le bras et le pied sont lourds. Vous pourriez vous blesser ou endommager le matériel en les laissant tomber.
- Vérifiez périodiquement le serrage des vis. Si les vis ne sont pas suffisamment serrées, le moniteur est susceptible de se détacher. Cela peut entraîner des blessures ou des dommages.

1. Fixez le bras ou le pied au moniteur.

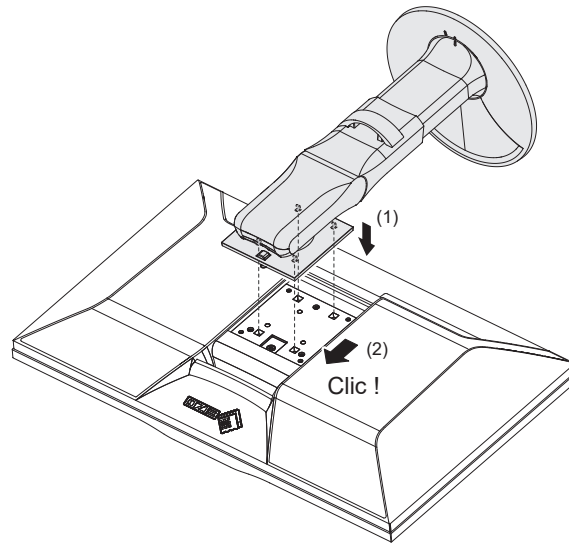
Pour l'installation, utilisez des vis du commerce qui répondent aux conditions suivantes :

- Diamètre nominal : M4
- Longueur : Entre 8,4 et 12,9 mm (ajouter l'épaisseur des rondelles le cas échéant)

7.3 Fixer le pied d'origine

1. Déposez le moniteur LCD sur une surface stable et plate recouverte d'un chiffon doux, surface de l'écran LCD vers le bas.
2. Retirez les vis de fixation sur le bras ou le pied (vendu séparément) et détachez le bras ou le pied (vendu séparément).
3. Fixez le pied d'origine.

Insérez les quatre languettes du pied dans les quatre trous sur le panneau arrière (1) et faites glisser le pied vers la partie supérieure du moniteur (2). Un déclic se fait entendre lorsque le pied est fixé correctement. Vérifiez que le support est solidement fixé en le tirant de gauche à droite et de l'arrière vers l'avant.



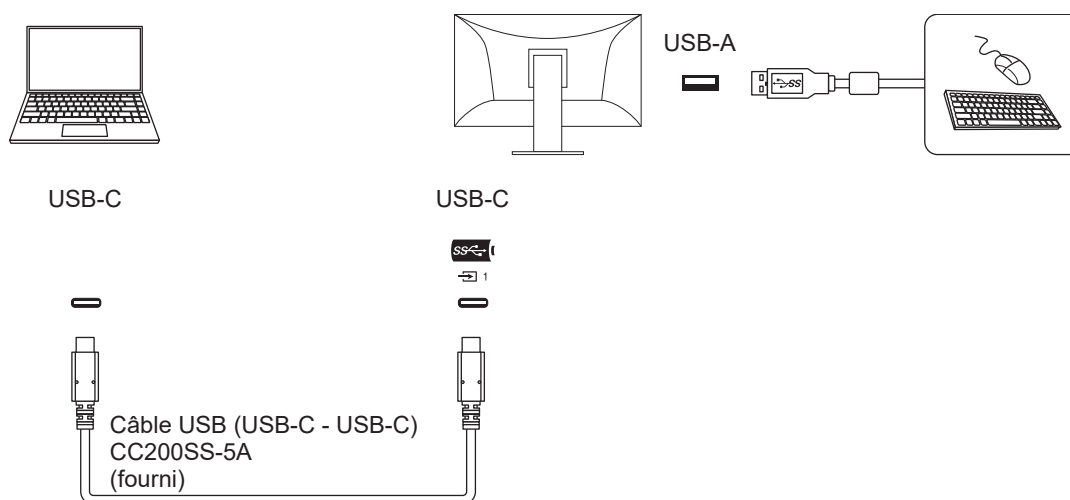
8 Référence

8.1 Utiliser la fonction concentrateur USB

Ce moniteur est équipé d'un concentrateur USB. Il est également possible d'utiliser des périphériques USB compatibles ou de recharger un smartphone via la connexion USB.

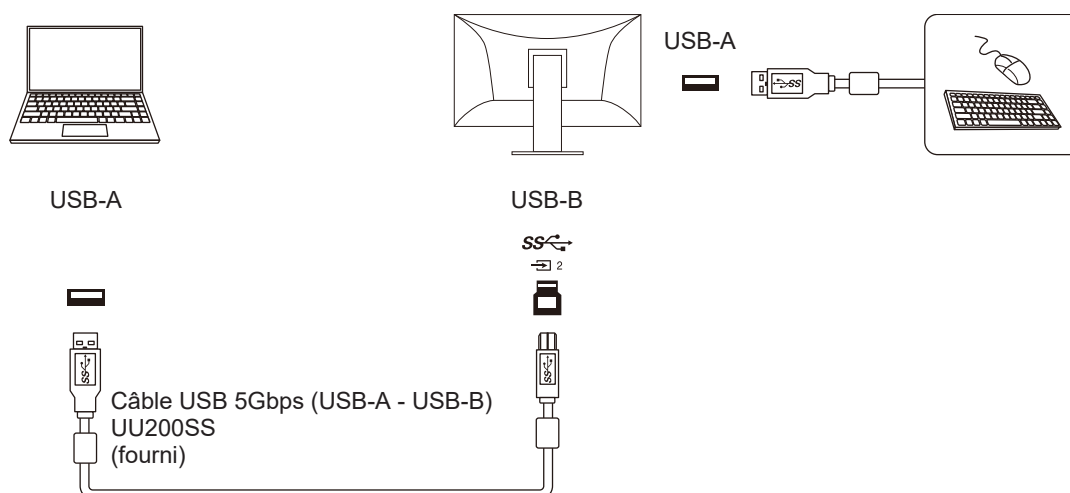
En utilisant le connecteur USB-C d'un PC

Vérifiez que le signal d'entrée affiché « Sélection de l'USB » est réglé sur « USB-1 (USB-C) » (voir [Sélection de l'USB - HDMI / DisplayPort / USB-C \[p. 25\]](#)).



En utilisant le connecteur USB-A d'un PC

Vérifiez que le signal d'entrée affiché « Sélection de l'USB » est réglé sur « USB-2 » ([Sélection de l'USB - HDMI / DisplayPort / USB-C \[p. 25\]](#)).



Attention

- Il est possible que cette fonction ne soit pas disponible selon le dispositif externe, le système d'exploitation et les périphériques utilisés. Contactez le fabricant de chaque périphérique pour plus d'informations sur la compatibilité USB.
- Même lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie, les périphériques connectés au port USB aval sont fonctionnels. C'est pourquoi la consommation d'énergie du moniteur dépend des périphériques connectés, même en mode d'économie d'énergie.
- Si le commutateur d'alimentation principal du moniteur est éteint, un périphérique raccordé au port USB aval ne fonctionne pas.
- Lorsque « [Mode de compatibilité ► 32](#) » est réglé sur « Arrêt » et que l'alimentation du moniteur est coupée, le périphérique connecté au port USB aval n'est pas opérationnel.

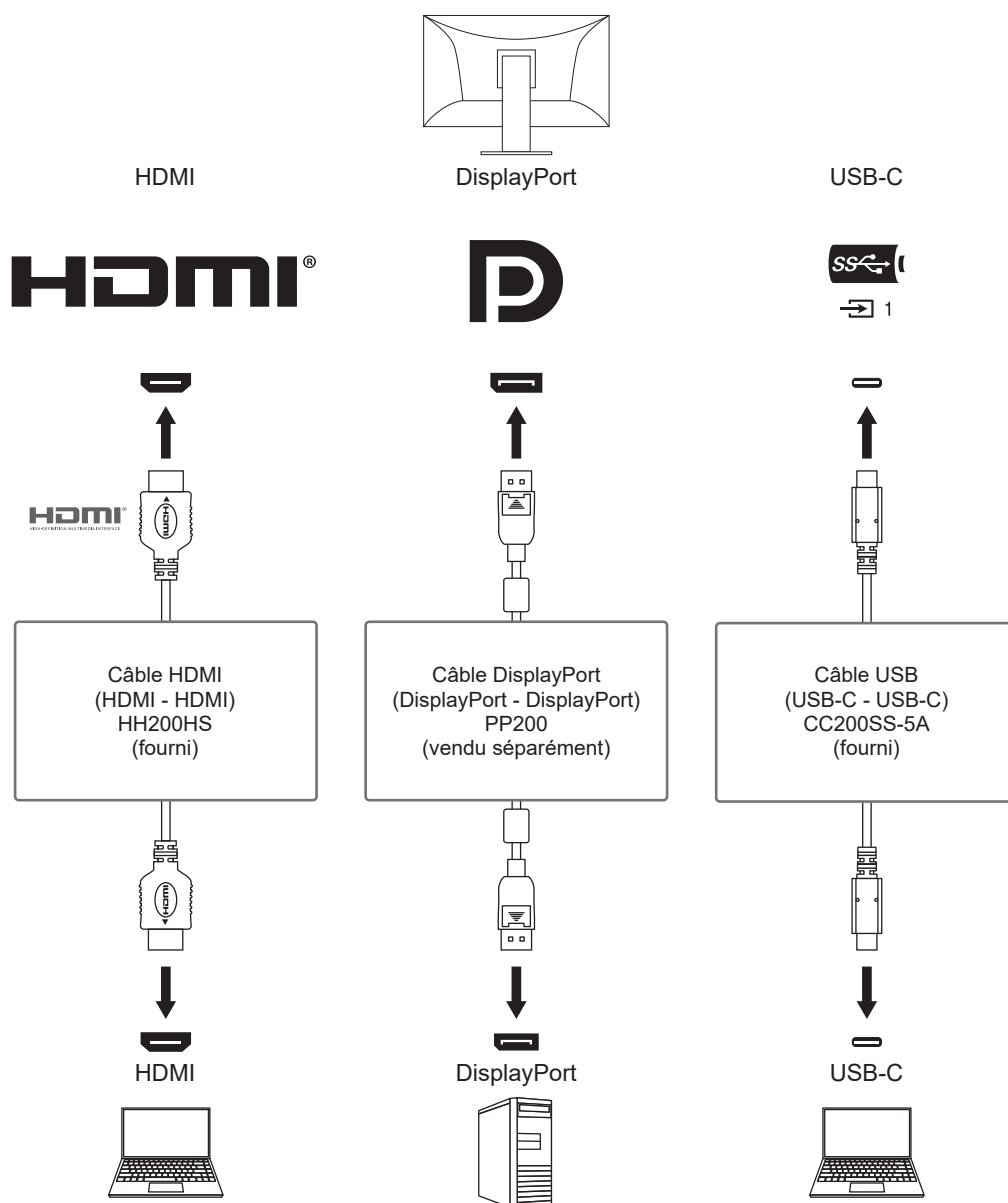
Remarque

- Ce produit prend en charge USB 5Gbps. Lors de la connexion à des périphériques qui prennent en charge la norme USB 5Gbps, la transmission de données haut-débit est possible. (Uniquement lorsque le câble USB utilisé pour se connecter aux dispositifs externes ou aux périphériques prend en charge la norme USB 5Gbps, et que le câble USB est branché à un connecteur USB (connecteur bleu) qui prend en charge la norme USB 5Gbps.)

8.2 Raccordement de plusieurs dispositifs externes

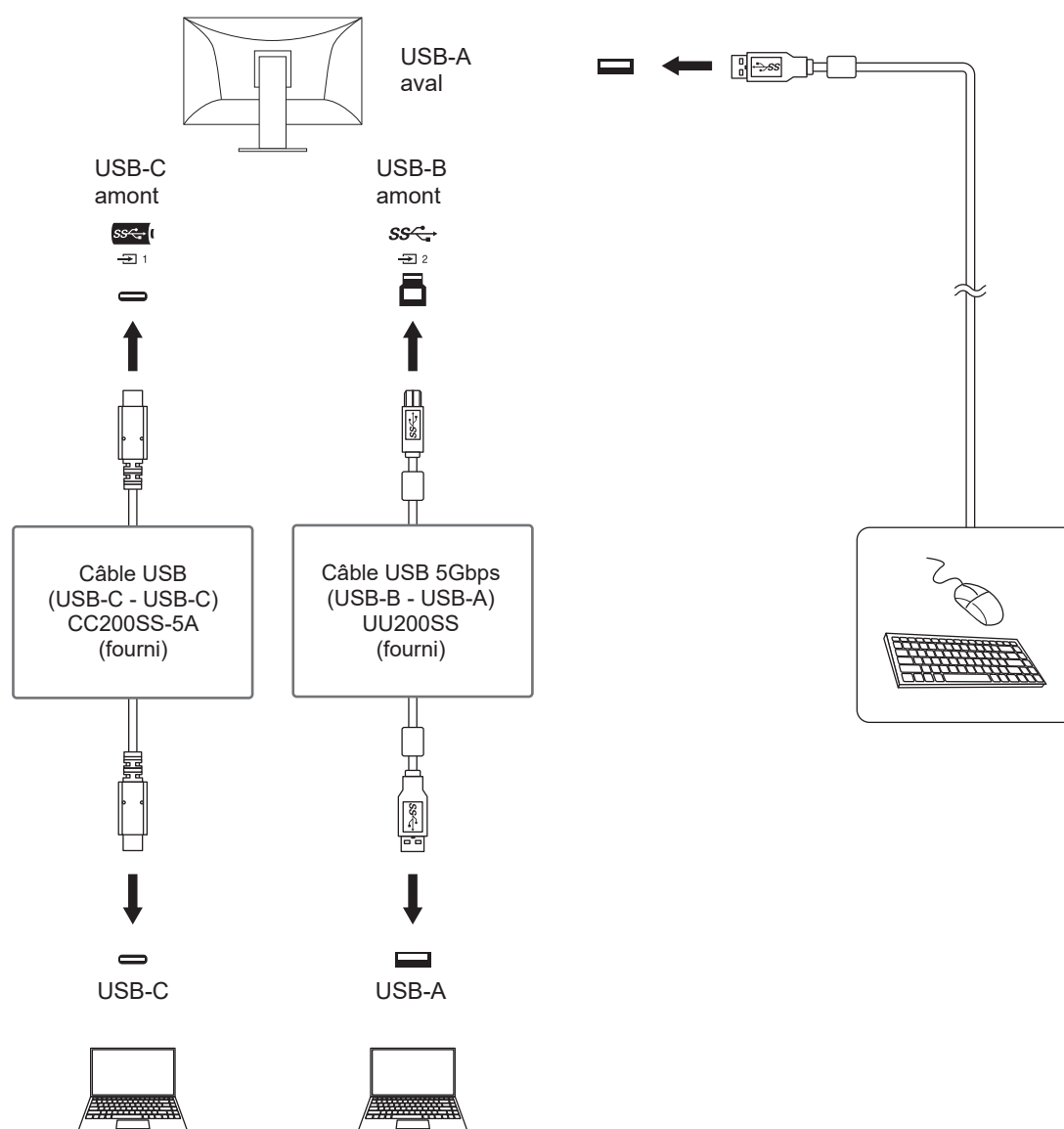
Ce produit peut être raccordé à plusieurs dispositifs externes et vous permet de commuter entre les branchements pour l'affichage.

Exemples de branchement



Si deux dispositifs externes sont connectés à un seul moniteur, les signaux d'entrée et les ports USB en amont peuvent être liés et le dispositif USB connecté au moniteur peut être

commuté à l'aide de deux dispositifs externes. Pour plus de détails, voir [Sélection de l'USB - HDMI / DisplayPort / USB-C ▶ 25](#).



Remarque

- Vous pouvez sélectionner le signal d'entrée à afficher en utilisant le bouton de commande () situé à l'avant du moniteur. Pour plus de détails, voir [2.2 Commutation des signaux d'entrée ▶ 11](#).
- Ce produit offre une fonction qui reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux sont entrés et il affiche les images à l'écran en conséquence. Pour plus de détails, voir [Détection auto entrée ▶ 31](#).

8.3 Spécifications

8.3.1 Dalle LCD

Type	IPS (Anti-reflet)	
Rétroéclairage	LED	
Taille	24,1" (61,1 cm)	
Résolution	1920 points x 1200 lignes	
Taille de l'écran (H x V)	518,4 mm x 324,0 mm	
Pas de pixel	0,270 mm x 0,270 mm	
Couleurs de l'écran	Couleur 10 bits	Env. 1,07 milliard de couleurs (avec l'entrée 10 bits)
Angle de visualisation (H / V, typique)	178° / 178°	
Luminosité (typique)	410 cd/m ²	
Rapport de contraste (typique)	1350:1	
Temps de réponse (typique)	Noir -> blanc -> noir	22 ms
	Zone de ton moyen	19 ms
Gamme de couleurs (typique)	99 % d'Adobe RGB, 98 % de DCI-P3, 81 % de Rec2020	

8.3.2 Signaux vidéo

Bornes d'entrée	HDMI (compatible HDCP 2.3) ^{*2} x1, DisplayPort (compatible HDCP 2.3) ^{*1} x1, USB-C (compatible Mode Alt DisplayPort, HDCP 2.3) x1	
Fréquence de balayage numérique (H / V)	HDMI	Horizontal : 15 kHz – 76 kHz / Vertical : 23 Hz – 61 Hz, 69 Hz – 71 Hz (à 720 x 400)
	DisplayPort	Horizontal : 26 kHz – 76 kHz / Vertical : 23 Hz – 61 Hz, 69 Hz – 71 Hz (à 720 x 400)
	USB-C (Mode Alt DisplayPort)	Horizontal : 26 kHz – 76 kHz / Vertical : 23 Hz – 61 Hz, 69 Hz – 71 Hz (à 720 x 400)
Mode de synchronisation d'images	23,8 Hz – 30,5 Hz, 47,5 Hz – 61,0 Hz	
Fréquence de point maximale	164 MHz	

^{*1} Prend en charge HDCP 1.3 si « Format couleur d'entrée » est défini sur « YUV » dans le menu réglage.

^{*2} CEC HDMI (ou contrôle mutuel) n'est pas pris en charge.

8.3.3 USB

Port	Amont	USB-C (USB 5Gbps) ^{*1} x 1, USB-B (USB 5Gbps) x 1
	Aval	USB-A (USB 5Gbps) x 2, USB-A (USB 2.0) x 2
Normes	Spécification USB révision 3.2, Spécification USB révision 2.0	
Vitesse de transmission	5 Gbps, 480 Mbps, 12 Mbps, 1,5 Mbps	
Alimentation courante	Amont	USB-C (USB 5Gbps) : Maximum 70 W (5 V/3A, 9 V/3A, 15 V/3A, 20 V/3,5A)
	Aval ^{*2}	USB-A (USB 5Gbps) : Maximum 900 mA par port USB-A (USB 2.0) : Maximum 500 mA par port

^{*1} Prend en charge l'affectation des broches E. L'accessoire CP200 (USB-C - DisplayPort) vendu séparément peut être connecté au connecteur de sortie DisplayPort du dispositif externe.

*2 Le moniteur ne sera pas alimenté si le dispositif externe et le moniteur ne sont pas connectés par USB.

8.3.4 Alimentation

Entrée	100 – 240 VCA ± 10 %, 50/60 Hz, 1,50 – 0,65 A
Consommation d'énergie maximale	149 W ou moins
Mode d'économie d'énergie (cas typique)	0,3 W (uniquement pour l'entrée DisplayPort, « Mode de compatibilité » : « Arrêt », si non connecté à un périphérique USB)
Mode veille (cas typique)	0,3 W (« Mode de compatibilité » : « Arrêt », si non connecté à un périphérique USB)

8.3.5 Spécifications physiques

Dimensions	554,4 mm × 411,2 mm – 556,2 mm × 262,0 mm (largeur × hauteur × profondeur) (inclinaison : 35°)
	554,4 mm × 396,0 mm – 551,0 mm × 245,0 mm (largeur × hauteur × profondeur) (inclinaison : 0°)
Dimensions (sans pied)	554,4 mm × 362,0 mm × 64,0 mm (largeur × hauteur × profondeur)
Poids net (sans casquette du moniteur)	Env. 8,2 kg
Poids net (sans pied)	Env. 5,2 kg
Plage de réglage de la hauteur	145,0 mm (inclinaison : 35°) / 155,0 mm (inclinaison : 0°)
Inclinaison	35° vers le haut, 5° vers le bas
Pivotement	344°
Rotation verticale	90° à droite

8.3.6 Conditions de fonctionnement

Température	0 °C – 35 °C
Humidité	20 % – 80 % HR (sans condensation)
Pression atmosphérique	540 hPa – 1060 hPa

8.3.7 Conditions environnementales de transport et stockage

Température	-20 °C – 60 °C
Humidité	10 % – 90 % HR (sans condensation)
Pression atmosphérique	200 hPa – 1060 hPa

8.3.8 Accessoires

Pour connaître les informations les plus récentes sur les accessoires, reportez-vous à notre site Web.

(www.eizoglobal.com)

Annexe

Marque commerciale

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

DisplayPort et le logo DisplayPort Compliance sont des marques commerciales de Video Electronics Standards Association aux États-Unis et dans d'autres pays.

Le logo SuperSpeed USB Trident est une marque déposée de USB Implementers Forum, Inc.



Les logos SuperSpeed USB Power Delivery Trident sont des marques commerciales de USB Implementers Forum, Inc.



USB Type-C et USB-C sont des marques déposées d'USB Implementers Forum, Inc.

DICOM est la marque déposée de la National Electrical Manufacturers Association pour les publications de ses normes liées à la communication numérique d'informations médicales.

Kensington et Microsaver sont des marques déposées d'ACCO Brands Corporation.

Thunderbolt est une marque commerciale d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Adobe est une marque déposée d'Adobe aux États-Unis et dans d'autres pays.

Apple, macOS, Mac OS, OS X, macOS Sierra, Macintosh et ColorSync sont des marques commerciales d'Apple Inc.

ENERGY STAR est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA) aux États-Unis et dans d'autres pays.

EIZO, le logo EIZO, ColorEdge, CuratOR, DuraVision, FlexScan, FORIS, RadiCS, RadiForce, RadiNET, Raptor et ScreenManager sont des marques déposées de EIZO Corporation au Japon et dans d'autres pays.

ColorEdge Tablet Controller, ColorNavigator, EcoView NET, EIZO EasyPIX, EIZO Monitor Configurator, EIZO ScreenSlicer, G-Ignition, i•Sound, Quick Color Match, RadiLight, Re/Vue, SafeGuard, Screen Administrator, Screen InStyle, ScreenCleaner, SwitchLink et UniColor Pro sont des marques commerciales d'EIZO Corporation.

Tous les autres noms de société, noms de produit et logos sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Licence

Ce produit comporte un logiciel open source. Si un logiciel libre sous licence GPL (GNU GENERAL PUBLIC LICENSE) est inclus, conformément aux conditions de la licence GPL, nous nous engageons à fournir le code source du logiciel GPL correspondant sur un support tel qu'un CD-ROM, aux frais des personnes et organisations qui nous contactent au moyen des coordonnées suivantes, pour une période d'au moins trois ans après l'achat du produit. En outre, si le code source inclut du contenu sous licence LGPL (GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE), le code source sera distribué de la même manière que le logiciel sous licence GPL ci-dessus.

Coordonnées : www.eizoglobal.com/contact/index.html

*Contactez votre représentant local EIZO.

À l'exclusion du logiciel open source fourni sous licences GPL/LPGL ou sous d'autres licences, tout transfert, toute copie, tout assemblage inverse, toute compilation inverse ou toute ingénierie inverse du logiciel inclus avec ce produit est strictement interdit. En outre, l'exportation de tout logiciel inclus avec ce produit, en violation des lois d'exportation applicables, est strictement interdite.

La police bitmap utilisée pour ce produit est conçue par Ricoh Industrial Solutions Inc.

