



# Manuel d'utilisation

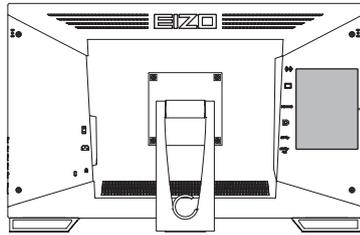
## DuraVision® FDF2382WT-A Écran tactile du moniteur couleur LCD

### Remarque importante

**Veillez lire attentivement ce « Manuel d'utilisation » et les « PRÉCAUTIONS » (volume séparé) pour garantir une utilisation sûre et efficace du produit.**

- Reportez-vous au guide d'installation pour en savoir plus sur l'installation et le branchement du moniteur.
- Pour obtenir les toutes dernières informations relatives au produit, dont le « Manuel d'utilisation », reportez-vous à notre site web : [www.eizoglobal.com](http://www.eizoglobal.com)

# Emplacements des étiquettes de sécurité



## WARNING

RISK OF ELECTRIC SHOCK. DO NOT OPEN.

## AVERTISSEMENT

RISQUE DE CHOC ELECTRIQUE. NE PAS OUVRIR.

## WARNING

GEFAHR DES ELEKTRISCHEN SCHLAGES. RÜCKWAND NICHT ENTFERNEN.

## 警告

触电危険。请勿打开后盖。

## 警告

感電の恐れあり。カバーをあげないでください。

The equipment must be connected to a grounded main outlet.

L'appareil doit être relié à une prise avec terre.

Jordet stikkontakt skal benyttes når apparatet tilkobles datanett.

Apparaten skall anslutas till jordat nätuttag.

设备必须连接到接地地的电源插座。

電源コードのアースは必ず接地してください。

Ce produit a été réglé spécialement en usine en fonction de la région de destination prévue. Si le produit est utilisé en dehors de ladite région, il risque de ne pas fonctionner comme indiqué dans les spécifications.

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, stockée dans un système d'extraction ou transmise, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de EIZO Corporation.

EIZO Corporation n'a aucune obligation de maintenir les documents ou informations soumis confidentiels, à moins que des dispositions antérieures n'aient été prises conformément à la réception par EIZO Corporation desdites informations. Bien que tout soit mis en œuvre pour garantir l'exactitude des informations contenues dans le présent manuel, veuillez noter que les spécifications des produits EIZO peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

## À propos de ce produit

### À propos de l'utilisation de ce produit

- Ce produit est prévu pour les usages polyvalents comme la création de documents, la visualisation de contenu multimédia. (Suppose une utilisation d'environ 12 heures par jour).
- Ce produit a été réglé spécialement en usine en fonction de la région de destination prévue. Si le produit est utilisé en dehors de cette région, il peut ne pas fonctionner comme indiqué dans les spécifications.
- Ce produit peut ne pas être couvert par la garantie pour des usages autres que ceux décrits dans le présent manuel.
- Les spécifications notées dans ce manuel ne sont applicables que lorsque les éléments suivants sont utilisés :
  - Cordons d'alimentation fournis avec le produit
  - Câbles de signalisation spécifiés par nos soins
- Utilisez uniquement avec ce produit les produits vendus séparément fabriqués ou spécifiés par nos soins.

### À propos du panneau LCD

- La stabilisation de l'affichage du moniteur prend environ 30 minutes (selon nos conditions de mesure). Veuillez attendre au moins 30 minutes après avoir mis en marche le moniteur pour le régler.
- Les moniteurs devraient être réglés avec une luminosité inférieure pour éviter une détérioration de l'écran causée par une trop longue utilisation, et maintenir ainsi un fonctionnement stable.
- Lorsque l'image de l'écran change après que la même image est restée affichée pendant une période prolongée, une image rémanente risque de persister. Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction veille pour éviter d'afficher la même image pendant une période prolongée. Une image rémanente apparaît même après une courte période en fonction de l'image affichée. Pour éliminer un tel phénomène, modifiez l'image ou coupez l'alimentation pendant plusieurs heures.
- Si le moniteur affiche un contenu en continu sur une longue période, des taches ou des brûlures sont susceptibles d'apparaître sur l'écran. Afin d'optimiser la durée de vie d'un moniteur, nous vous conseillons de l'éteindre régulièrement.
- Le panneau LCD est fabriqué à l'aide d'une technologie de haute précision. Bien que, il est possible que des pixels manquants ou des pixels allumés apparaissent sur le panneau LCD. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Pourcentage de points effectifs : 99,9994 % ou supérieur.
- La durée de vie du rétroéclairage du panneau LCD est limitée. Les habitudes d'utilisation, par exemple lorsque le moniteur est allumé en continu pendant de longues périodes, peuvent raccourcir la durée de vie du rétroéclairage, lequel doit alors être remplacé plus tôt que prévu. Si l'écran s'assombrit ou se brouille, prenez contact avec votre représentant local EIZO.
- Prenez garde de ne pas rayer ou d'appuyer sur le panneau LCD avec des objets pointus, car cela pourrait entraîner des dommages au panneau LCD. Ne tentez jamais de le nettoyer à sec avec du tissu, au risque de le rayer.

- (Précautions lors de l'utilisation de l'écran tactile)  
Pendant l'opération tactile  
Soyez attentif aux points suivants. Sinon cela peut entraîner des dommages au moniteur.
  - N'appuyez pas trop fort sur l'écran tactile, évitez de le rayer ou de le pousser.
  - Ne touchez pas l'écran tactile avec des objets durs comme des stylos à billes ou du métal.

## À propos de l'installation

- Si vous placez ce produit sur un bureau avec une surface laquée, la couleur risque d'adhérer au bas du pied en raison de la composition du caoutchouc. Vérifiez la surface du bureau au préalable.
- Lorsque le produit est froid et déplacé dans une autre pièce ou lorsque la température de la pièce augmente rapidement, de la condensation peut se former à l'intérieur et à l'extérieur du produit. Dans ce cas, ne mettez pas le produit sous tension. Et attendez la disparition de la condensation. Sinon, le produit pourrait être endommagé.

## Nettoyage

- Un nettoyage périodique est recommandé pour conserver l'aspect neuf du produit et prolonger sa durée de vie.
- Les taches sur le produit peuvent être éliminées en humectant celles-ci avec de l'eau et un tissu doux ou en les essuyant délicatement avec le ScreenCleaner.

### Attention

- Veillez à ce qu'aucun liquide n'entre en contact direct avec le produit. Si c'est le cas, essuyez-le immédiatement.
- Veillez à ce qu'aucun liquide ne pénètre dans les interstices ou à l'intérieur du produit.
- Lors de l'utilisation de produits chimiques pour le nettoyage ou la désinfection, les produits chimiques comme l'alcool et les désinfectants peuvent provoquer une modification du brillant, le ternissement et la décoloration du produit, ainsi que la détérioration de la qualité de l'image affichée. N'utilisez pas de produits chimiques de manière fréquente.
- N'utilisez jamais de diluant, benzène, cire ou nettoyant abrasif, car ils endommageront le produit.
- Pour plus d'informations sur le nettoyage et la désinfection, reportez-vous à notre site web.  
Comment vérifier : Rendez-vous sur [www.eizoglobal.com](http://www.eizoglobal.com) et tapez « désinfect » (désinfecter) dans le champ de recherche du site pour lancer la recherche.

## Pour utiliser le moniteur confortablement

- Un écran trop sombre ou trop lumineux peut abîmer les yeux. Ajustez la luminosité du moniteur en fonction des conditions ambiantes.
- Regarder le moniteur trop longtemps entraîne une fatigue oculaire. Faites des pauses de 10 minutes toutes les heures.

# CONTENUS

<b>Emplacements des étiquettes de sécurité</b> .....	<b>2</b>
<b>À propos de ce produit</b> .....	<b>3</b>
À propos de l'utilisation de ce produit .....	3
À propos du panneau LCD.....	3
À propos de l'installation .....	4
Nettoyage.....	4
Pour utiliser le moniteur confortablement.....	4
<b>1 Introduction</b> .....	<b>7</b>
1.1 Caractéristiques .....	7
1.1.1 Conception entièrement plate .....	7
1.1.2 Mécanisme de support facile à manipuler .....	7
1.1.3 Prise en charge du multi-touch 10 points.....	7
1.2 Commandes et fonctions .....	8
1.2.1 Avant.....	8
1.2.2 Arrière .....	9
1.3 Montage du support pour crayon tactile.....	10
<b>2 Configuration/Réglage de base</b> .....	<b>11</b>
2.1 Activation/désactivation de l'écran tactile.....	11
2.2 Réglage de la sensibilité de l'écran tactile .....	12
2.3 Commutation des signaux d'entrée.....	12
2.4 Ajuster la luminosité .....	13
2.5 Régler le volume .....	13
<b>3 Réglages de l'écran tactile</b> .....	<b>14</b>
3.1 Configuration de l'écran tactile.....	14
3.2 Correction de l'endroit touché .....	14
3.3 Configuration de l'écran tactile.....	16
<b>4 Réglages/ajustement avancés</b> .....	<b>17</b>
4.1 Fonctionnement de base du menu Réglage .....	17
4.2 Fonctions du menu Réglage .....	18
4.2.1 Couleur .....	18
4.2.2 Signal .....	21
4.2.3 Préférences.....	24
4.2.4 Langues .....	25
4.2.5 Informations .....	25
<b>5 Réglages administrateur</b> .....	<b>27</b>
5.1 Fonctionnement de base du menu « Administrator Settings » .....	27
5.2 Fonctions du menu « Administrator Settings » .....	27

<b>6 Dépannage</b> .....	<b>29</b>
6.1 Aucune image .....	29
6.2 Problèmes d'image (analogique et numérique) .....	30
6.3 Problèmes d'image (analogique uniquement).....	31
6.4 Problèmes d'écran tactile.....	32
6.5 Autres problèmes .....	33
<b>7 Référence</b> .....	<b>35</b>
7.1 Procédure d'installation du bras.....	35
7.2 Raccorder plusieurs PC .....	37
7.3 Utiliser la fonction concentrateur USB .....	38
7.4 Spécifications .....	40
7.4.1 Panneau LCD .....	40
7.4.2 Écran tactile .....	40
7.4.3 Signaux vidéo .....	40
7.4.4 Port .....	40
7.4.5 Audio.....	41
7.4.6 Alimentation .....	41
7.4.7 Spécifications physiques.....	41
7.4.8 Exigences en matière d'environnement opérationnel .....	41
7.4.9 Conditions de transport / stockage .....	41
7.5 Résolutions compatibles .....	42
<b>Annexe</b> .....	<b>43</b>
Marque commerciale.....	43
Licence.....	43

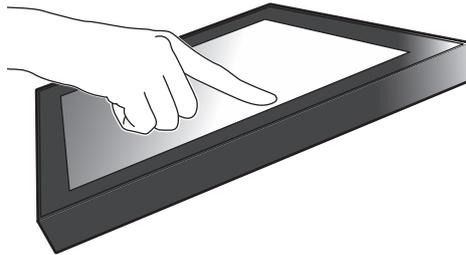
# 1 Introduction

Nous vous remercions d'avoir fait l'acquisition d'un moniteur couleur LCD EIZO.

## 1.1 Caractéristiques

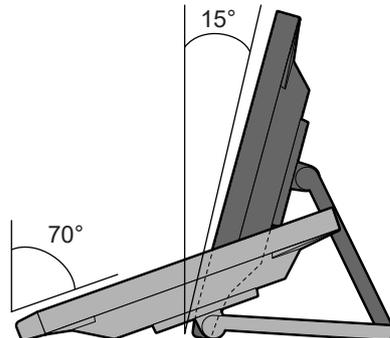
### 1.1.1 Conception entièrement plate

Une conception entièrement plate aux bords plats. L'écran tactile s'étend jusqu'aux bords du moniteur.



### 1.1.2 Mécanisme de support facile à manipuler

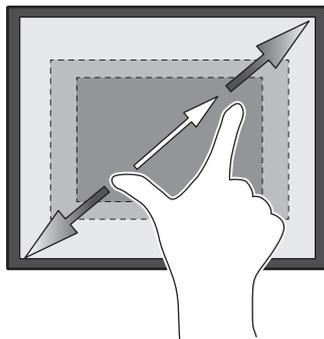
L'angle d'inclinaison peut être réglé d'une seule main. Vous pouvez modifier aisément la position de l'écran pour l'adapter à la façon dont vous utilisez le moniteur, par exemple en mode bureautique ou en mode multi-touch.



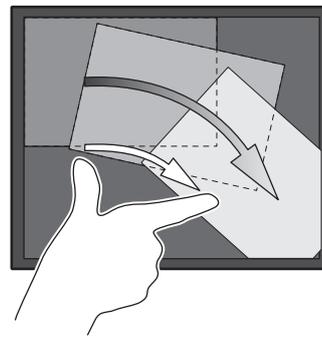
### 1.1.3 Prise en charge du multi-touch 10 points

Le multi-touch peut être utilisé pour effectuer un zoom avant/arrière et une rotation. L'écran réagit aux contacts légers, ce qui permet d'effectuer facilement des opérations de glisser-déposer.

Zoom avant/arrière

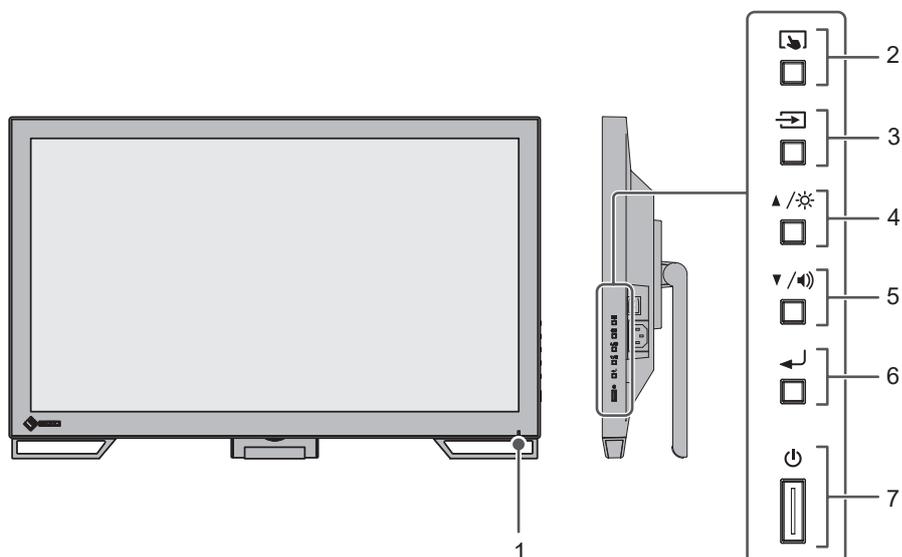


Rotation



## 1.2 Commandes et fonctions

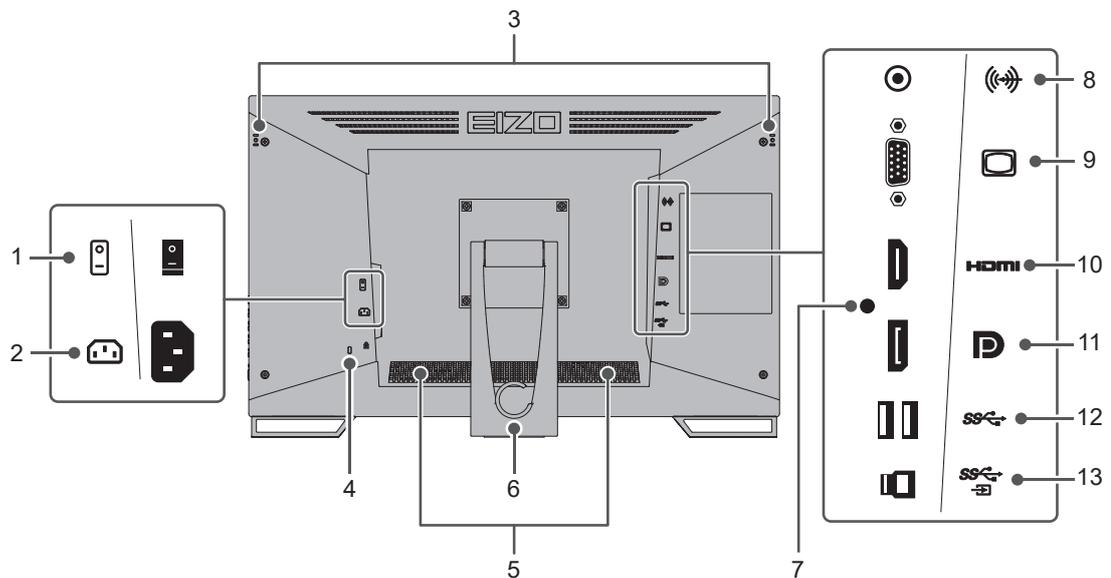
### 1.2.1 Avant



<b>1. Témoin de fonctionnement</b>	Indique l'état de fonctionnement du moniteur. Bleu : Affichage à l'écran Orange : Mode d'économie d'énergie Arrêt : Alimentation/Mise hors tension
<b>2. Bouton</b>	Active/désactive et ajuste la sensibilité de l'écran tactile.
<b>3. Bouton</b>	Change le signal d'entrée à afficher.
<b>4. Bouton</b> * <sup>1</sup>	Sélectionne les éléments à afficher dans le menu réglage, ajuste ou règle les fonctions et affiche l'écran de réglage de la luminosité.
<b>5. Bouton</b> * <sup>1</sup>	Sélectionne les éléments à afficher dans le menu réglage, ajuste ou règle les fonctions et affiche l'écran de réglage du volume.
<b>6. Bouton</b>	Affiche le menu réglage, confirme les éléments de réglage de chaque menu et enregistre les résultats du réglage.
<b>7. Bouton</b>	Pour mettre sous/hors tension.

\*<sup>1</sup> Dans ce manuel, le bouton peut apparaître sous la forme , et le bouton peut apparaître sous la forme .

## 1.2.2 Arrière



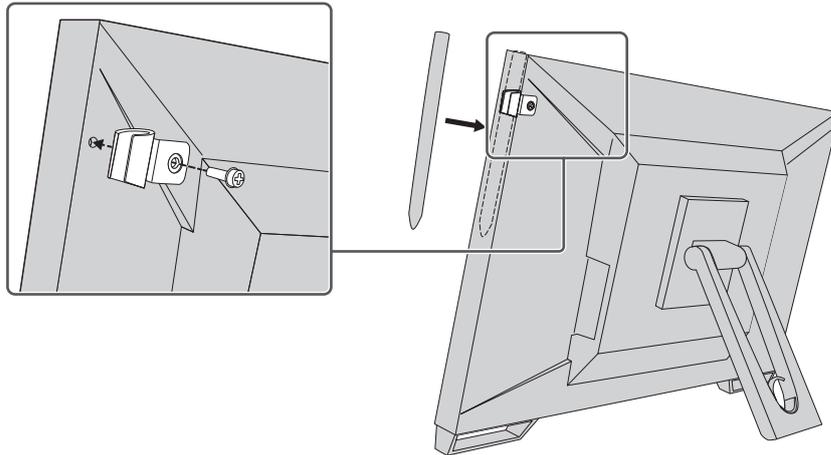
<b>1. Commutateur d'alimentation principal</b>	Active ou désactive l'alimentation.   : Marche, ○ : Arrêt
<b>2. Connecteur d'alimentation</b>	Permet de brancher le cordon d'alimentation.
<b>3. Trou de montage du support pour crayon tactile</b>	Pour le montage du support pour crayon tactile. (Voir <a href="#">1.3 Montage du support pour crayon tactile [► 10]</a> )
<b>4. Fente pour le verrouillage de sécurité</b>	Compatible avec le système de sécurité MicroSaver de Kensington.
<b>5. Haut-parleurs</b>	Permet d'émettre l'audio.
<b>6. Pied (support de câble inclus)</b>	Permet de régler l'angle.
<b>7. Trou de montage de la bande d'attache</b>	Permet de fixer une bande d'attache pour éviter la déconnexion du câble HDMI.
<b>8. Miniprise stéréo</b>	Permet d'émettre l'audio à partir du moniteur en connectant un dispositif externe à l'aide d'un câble miniprise stéréo.
<b>9. Connecteur D-Sub (mini) 15 broches</b>	Établit une connexion à un PC avec une sortie D-Sub.
<b>10. Connecteur HDMI</b>	Établit une connexion à un PC avec une sortie HDMI.
<b>11. Connecteur DisplayPort</b>	Établit une connexion à un PC avec une sortie DisplayPort.
<b>12. Connecteur USB-A (aval)</b>	Établit une connexion à un périphérique USB.
<b>13. Connecteur USB-B (amont)</b>	Établit une connexion à un câble USB lorsque le moniteur est utilisé comme écran tactile ou lors de l'utilisation de la fonction concentrateur USB.

### 1.3 Montage du support pour crayon tactile

<b>Remarque</b>
-----------------

Le support pour crayon tactile est inclus avec le crayon tactile (accessoire vendu séparément).
---

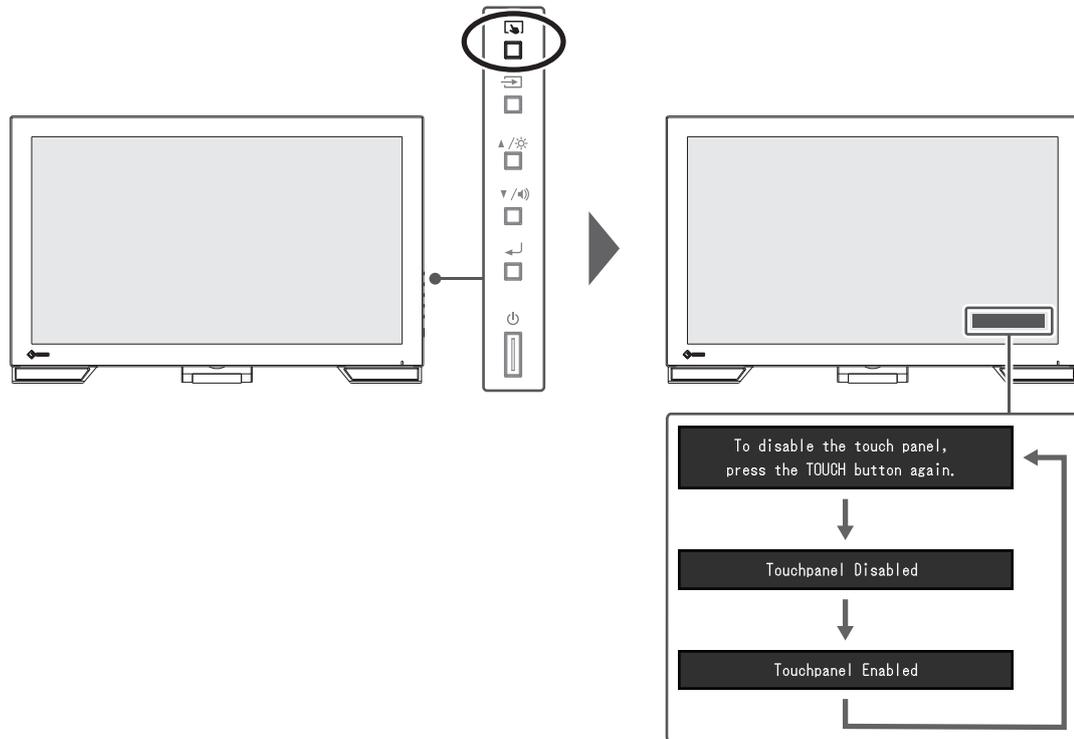
Montez le support pour crayon tactile dans l'un des trous situés à gauche et à droite sur la face arrière du moniteur. Pour monter le support, utilisez la vis de montage du support pour crayon tactile.



## 2 Configuration/Réglage de base

### 2.1 Activation/désactivation de l'écran tactile

Vous pouvez activer ou désactiver l'écran tactile. Utilisez cette fonction pour désactiver temporairement la fonction tactile.

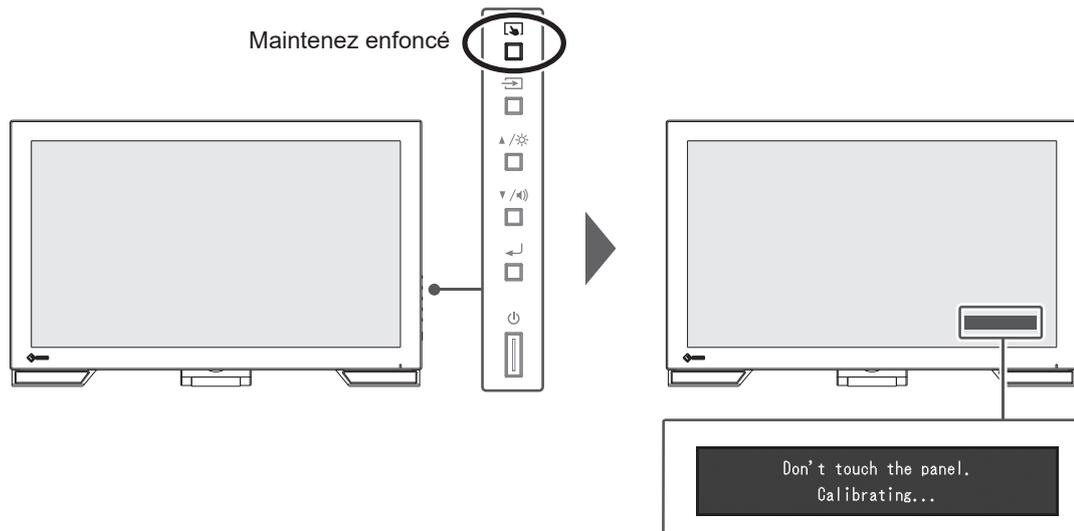


## 2.2 Réglage de la sensibilité de l'écran tactile

Maintenez  enfoncé pour régler (calibrer) la sensibilité tactile. Effectuez des réglages si vous rencontrez des difficultés avec les fonctions tactiles.

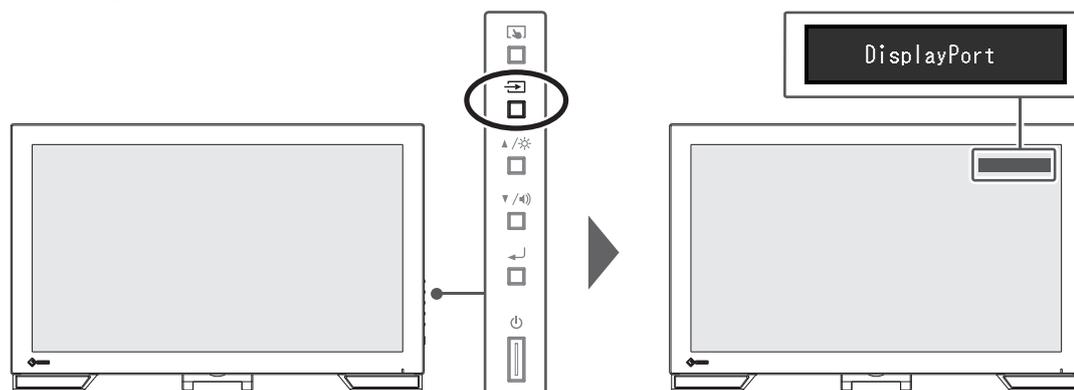
### Remarque

- Assurez-vous d'exécuter TPOffset après la configuration du moniteur.
- Si le problème persiste après le réglage de la sensibilité tactile, exécutez TPOffset. TPOffset peut être téléchargé à partir de notre site web ([www.eizoglobal.com](http://www.eizoglobal.com)).



## 2.3 Commutation des signaux d'entrée

Lorsque le moniteur reçoit plusieurs entrées de signaux, le signal à afficher à l'écran peut être changé. Le nom du port d'entrée sélectionné s'affiche en haut à droite de l'écran.

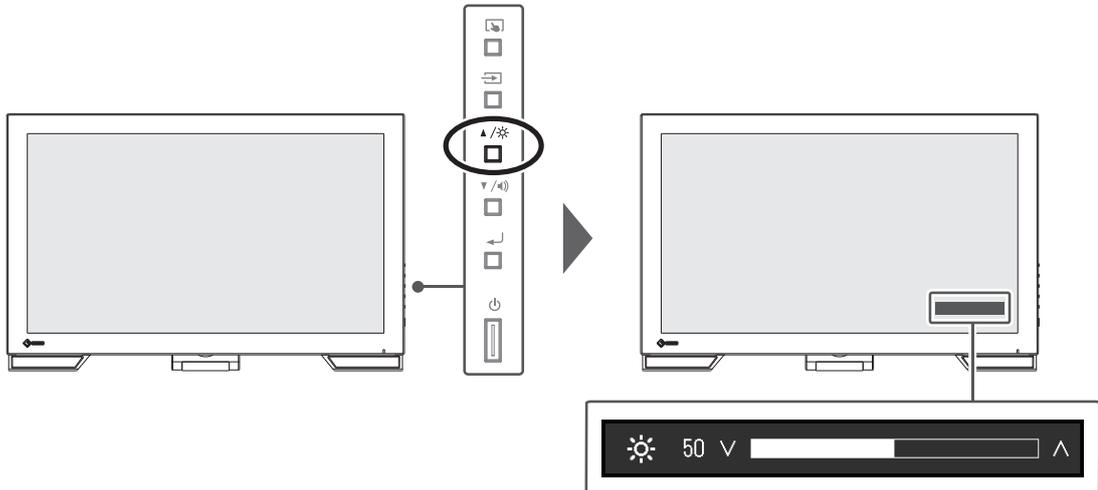


## 2.4 Ajuster la luminosité

Réglages : « 0 » – « 100 »

La luminosité de l'écran peut être ajustée pour l'adapter à l'environnement de l'installation ou à la préférence personnelle.

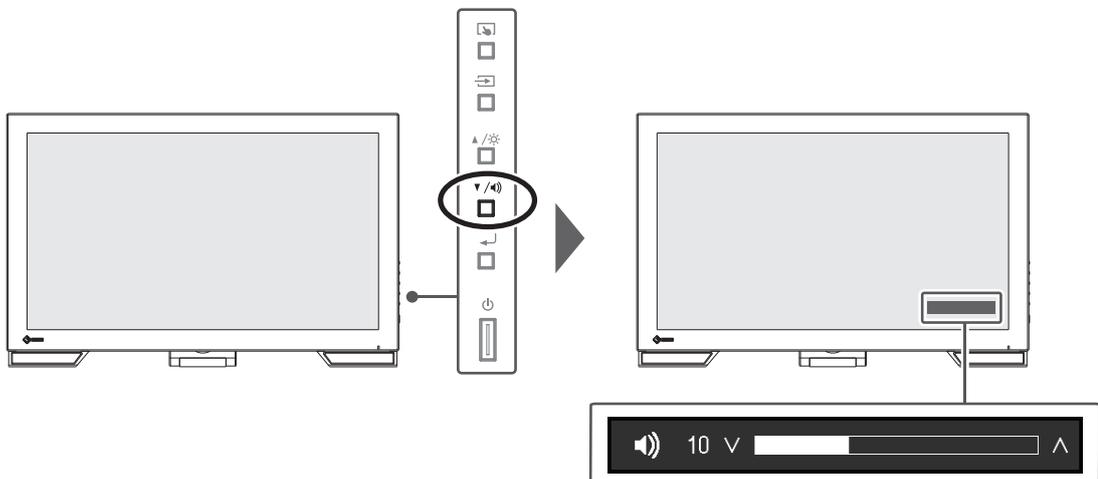
Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en modifiant la luminosité du rétroéclairage (Source de lumière émanant de l'arrière du panneau LCD).



## 2.5 Régler le volume

Réglages : « 0 » – « 30 »

Le volume des haut-parleurs peut être réglé individuellement.



## 3 Réglages de l'écran tactile

### 3.1 Configuration de l'écran tactile

Les fonctions de l'écran tactile de ce produit diffèrent selon le pilote utilisé et la configuration du pilote. Réglez-les selon l'application.

Fonction	Pilote standard Windows	Pilote d'écran tactile dédié (DMT-DD) <sup>*1</sup>	
Installation du pilote	Non requis	Requis	
Retour sonore tactile	x	✓	
Connexions multiples <sup>*2</sup>	✓ <sup>*3</sup>	✓	
Mode de fonctionnement normal	Numériseur tactile <sup>*4</sup>	Numériseur tactile <sup>*4*5</sup>	Émulation de la souris <sup>*5</sup>
Fonction multi-touch	✓	✓	x

\*1 Peut être téléchargé à partir de notre site web ([www.eizoglobal.com](http://www.eizoglobal.com)).

\*2 Deux ou plusieurs de ces moniteurs peuvent être branchés à un ordinateur

\*3 Windows 11/Windows 10 uniquement

\*4 La fonction tactile peut ne pas être reconnue dans les applications conçues pour émuler la souris.

\*5 Pour obtenir plus d'informations sur la procédure de configuration, reportez-vous au Manuel d'utilisation du pilote d'écran tactile.

#### Remarque

- Après avoir effectué les réglages, exécutez le logiciel « TPOffset » pour ajuster la sensibilité de l'écran tactile. TPOffset peut être téléchargé à partir de notre site web ([www.eizoglobal.com](http://www.eizoglobal.com)).

Si vous utilisez un pilote standard Windows, reportez-vous aux réglages suivants.

### 3.2 Correction de l'endroit touché

Cette correction sert à aligner l'endroit touché avec la position du curseur affiché en réponse au toucher.

#### Attention

- Le moniteur est facilement affecté par des matériaux conducteurs de grande taille ; éloignez les mains et les objets métalliques de l'écran.
- Si une boîte de dialogue « Contrôle des comptes d'utilisateur » s'affiche pendant l'opération, suivez les instructions à l'écran.

1. Ouvrez le Panneau de configuration de Windows.

L'accès au Panneau de configuration dépend du système d'exploitation.

#### Windows 11

Dans le menu Démarrer, sélectionnez « Toutes les applications » – « Outils Windows » – « Panneau de configuration ».

#### Windows 10

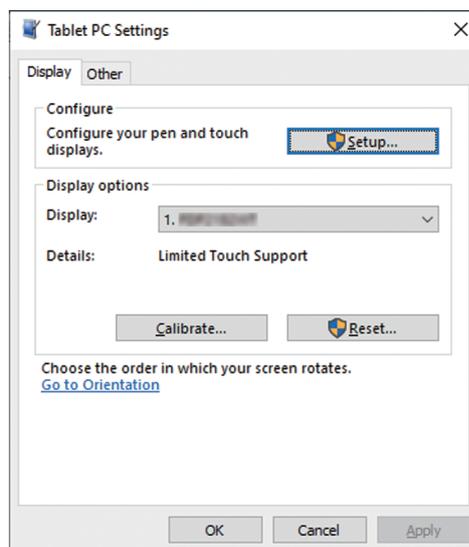
Dans le menu Démarrer, sélectionnez « Toutes les applications » – « Système Windows » – « Panneau de configuration ».

#### Windows 8,1

Cliquez sur  en bas de l'écran « Démarrer ». L'écran « Application » s'affiche.

Dans « Système Windows », cliquez sur « Panneau de configuration ».

2. Cliquez sur « Matériel et audio » – « Paramètres du Tablet PC ». La fenêtre « Paramètres du Tablet PC » s'affiche.



3. Cliquez sur « Configuration » dans l'onglet « Affichage ». Un écran de spécifications de l'écran tactile avec un fond blanc s'affiche.

#### Attention

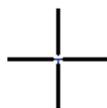
- Si vous utilisez le moniteur dans un environnement à plusieurs moniteurs, choisissez l'écran tactile en fonction du message affiché à l'écran.

4. Touchez l'écran avec le doigt. L'écran touché est reconnu comme l'écran tactile.
5. Cliquez sur « Calibrer ». Un écran blanc apparaît en arrière-plan.

#### Attention

- Si vous utilisez le moniteur dans une configuration multi-moniteur, sélectionnez le moniteur à utiliser pour la correction de l'endroit touché dans le menu déroulant « Affichage », puis cliquez sur « Calibrer ».

6. Touchez le repère tactile (croix) avec votre doigt pendant quelques secondes, puis relâchez votre doigt. Le repère tactile apparaît sur l'écran à 16 endroits, du coin supérieur gauche au coin supérieur droit, puis du coin inférieur gauche au coin inférieur droit.



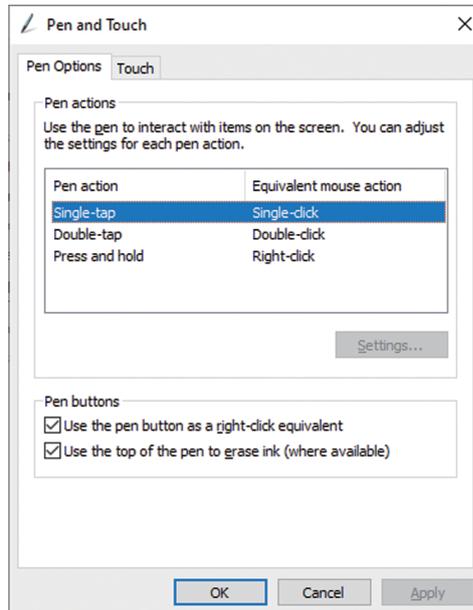
#### Remarque

- Pour le deuxième calibrage ou les suivants, les repères tactiles apparaissent à quatre endroits. Si vous souhaitez afficher à nouveau les repères tactiles à 16 endroits, appuyez sur « Réinitialiser » dans « Paramètres du Tablet PC ».

7. Lorsque vous avez terminé de corriger la position de l'endroit touché, cliquez sur « Oui » pour enregistrer les données.
8. Cliquez sur « OK » pour fermer l'écran.

### 3.3 Configuration de l'écran tactile

1. Ouvrez le Panneau de configuration de Windows.  
L'accès au Panneau de configuration dépend du système d'exploitation (voir [3.2 Correction de l'endroit touché \[► 14\]](#)).
2. Cliquez sur « Matériel et audio » – « Stylet et fonction tactile ».  
L'écran « Stylet et fonction tactile » s'affiche.



Configurez les paramètres du panneau tactile dans l'écran « Stylet et fonction tactile ». Pour plus de détails sur les paramètres, consultez chaque écran de paramètres et l'aide de Windows.

3. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur « OK » pour fermer l'écran.

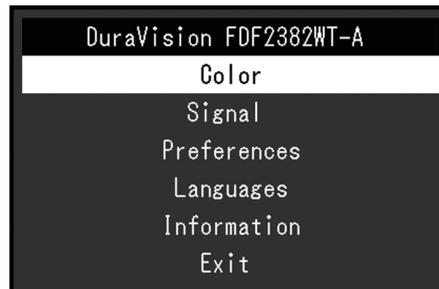
## 4 Réglages/ajustement avancés

Ce chapitre décrit l'ajustement avancé du moniteur et les procédures de réglage en utilisant le menu Réglage.

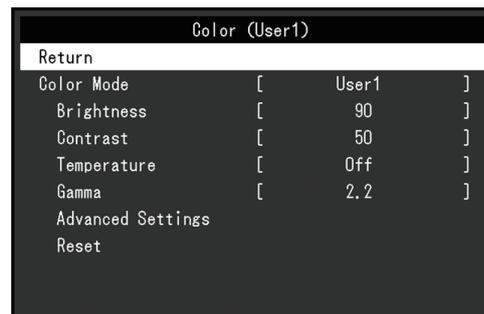
Concernant les fonctions de base, voir [2 Configuration/Réglage de base](#) [► 11].

### 4.1 Fonctionnement de base du menu Réglage

1. Appuyez sur  $\leftarrow$ .  
Le menu Réglage apparaît.



2. Sélectionnez le menu pour régler/configurer à l'aide de  $\blacktriangle$   $\blacktriangledown$  et appuyez sur  $\leftarrow$ .  
Le sous-menu s'affiche.



3. Sélectionnez le menu pour régler/configurer à l'aide de  $\blacktriangle$   $\blacktriangledown$  et appuyez sur  $\leftarrow$ .  
Le menu Réglage/Configuration s'affiche.



4. Effectuez le réglage/la configuration avec  $\blacktriangle$   $\blacktriangledown$  et appuyez sur  $\leftarrow$ .  
Le sous-menu s'affiche.
5. Sélectionnez « Retour » dans le sous-menu et appuyez sur  $\leftarrow$ .  
Le menu Réglage apparaît.
6. Sélectionnez « Sortie » dans le menu Réglage et appuyez sur  $\leftarrow$ .  
Vous quittez le menu de Réglage.

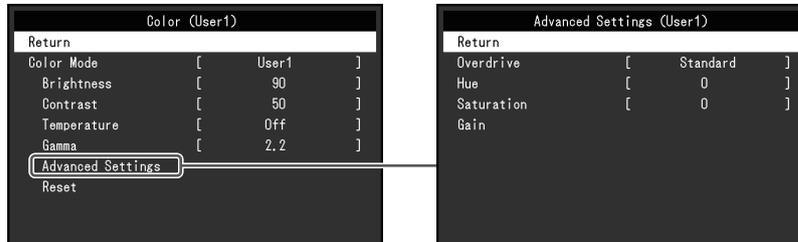
#### Remarque

- Appuyez rapidement sur  $\leftarrow$  deux fois de suite pour fermer le menu Réglage.

## 4.2 Fonctions du menu Réglage

### 4.2.1 Couleur

Les paramètres du mode couleur peuvent être réglés en fonction des préférences personnelles. Les options de réglages sont enregistrées pour chaque mode couleur.



Les fonctions qui peuvent être ajustées diffèrent selon le mode couleur.

✓ : Ajustable - : Non ajustable

Fonction	Mode couleur	
	User1 User2	sRGB
Luminosité	✓	✓
Contraste	✓	-
Température	✓	-
Gamma	✓	-
Réglages avancés	Overdrive	✓
	Nuance	✓
	Saturation	✓
	Gain	✓
Restaurer	✓	✓

#### Attention

- Il faut environ 30 minutes pour que l'affichage du moniteur se stabilise. Veuillez attendre au moins 30 minutes après avoir mis en marche le moniteur avant de procéder à son réglage.
- La même image peut être observée dans différentes couleurs sur plusieurs moniteurs, en raison des caractéristiques spécifiques à chacun d'eux. Effectuez manuellement des réglages précis de la couleur lorsque vous synchronisez les couleurs sur plusieurs moniteurs. Suivez la procédure ci-dessous pour ajuster et faire correspondre les couleurs sur les différents moniteurs.
  1. Affichez un écran blanc sur chaque moniteur.
  2. Utilisez l'un des moniteurs comme point de référence visuel pour ajuster la « Luminosité », la « Température » et le « Gain » des autres moniteurs.

#### Mode couleur

Réglages : « User1 » / « User2 » / « sRGB »

Sélectionnez le mode désiré en fonction de l'application du moniteur.

Les paramètres du mode couleur peuvent également être réglés en fonction des préférences personnelles. Sélectionnez le mode couleur pour l'ajustement et procédez à ce dernier à l'aide des fonctions appropriées.

**Remarque**

- L'état d'ajustement de chaque mode est le suivant :
  - Utilisateur 1, Utilisateur 2 : Sélectionnez l'un de ces modes pour régler un mode d'affichage personnalisé.
  - sRGB : Adapté pour les associations de couleur avec les périphériques compatibles sRGB.

**Luminosité**

Réglages : « 0 » – « 100 »

Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en modifiant la luminosité du rétroéclairage (Source de lumière émanant de l'arrière du panneau LCD).

**Remarque**

- Si l'image est trop sombre, même si la luminosité est réglée sur 100, ajustez le contraste.

**Contraste**

Réglages : « 0 » – « 100 »

Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en modifiant le niveau du signal vidéo.

**Remarque**

- Un contraste de 50 affiche toute la palette de couleurs.
- Lors du réglage du moniteur, il est conseillé d'effectuer le réglage de la luminosité, ce qui n'affecte pas les caractéristiques de gradation, avant le réglage du contraste.
- Effectuez le réglage du contraste dans les cas suivants :
  - Si l'image est trop sombre, même si la luminosité est réglée sur 100 (Définissez un contraste supérieur à 50.)

**Température**

Réglages : « Arrêt »/« 4000 K » – « 10000 K (par pas de 500 K. 9300 K est inclus.) »

Règle la température de couleur.

La température de couleur sert normalement à exprimer la nuance de « Blanc » et/ou de « Noir » avec une valeur numérique. La valeur est exprimée en degrés « K » (Kelvin).

L'écran devient rougeâtre lorsque la température de couleur est basse, et bleuâtre lorsqu'elle est élevée, comme la température d'une flamme. Une valeur de gain prédéfinie est réglée pour chaque valeur de réglage de la température de couleur.

**Remarque**

- La valeur de « K » est indiquée à titre de référence uniquement.
- La fonction « Gain » vous permet d'effectuer un réglage encore plus précis (voir la section [Réglages avancés - Gain \[► 20\]](#)).
- Lorsque le réglage est sur « Arrêt », l'image est affichée dans la couleur prédéfinie du panneau LCD (Gain : 100 pour chaque canal RGB).
- Lorsque le gain est modifié, le réglage de la température de couleur passe sur « Arrêt ».

**Gamma**

Réglages : « 1.8 »/« 2.0 »/« 2.2 »/« 2.4 »

Règle la valeur gamma.

Si la luminosité du moniteur varie en fonction du niveau de vidéo du signal d'entrée, le taux de variation n'est pas directement proportionnel au signal d'entrée. Le maintien de la balance entre le signal d'entrée et la luminosité du moniteur est dénommé la « Correction gamma ».

**Remarque**

- Si « sRGB » est sélectionné pour le mode couleur, « sRGB » s'affiche pour la valeur gamma.

**Réglages avancés - Overdrive**

Réglages : « Amélioré »/« Standard »/« Arrêt »

Cette fonction vous permet de régler l'intensité de suractivité en fonction de l'utilisation du moniteur.

Le décalage image peut être réduit en utilisant le réglage « Amélioré » lors de l'affichage d'images animées.

**Remarque**

- En fonction de la résolution de l'affichage et du réglage « [Agrandissement d'image \[▶ 21\]](#) », il est possible que le paramètre Overdrive soit réglé sur « Arrêt ».

**Réglages avancés - Nuance**

Réglages : « -50 » – « 50 »

Règle la nuance

**Remarque**

- L'utilisation de cette fonction peut empêcher certaines palettes de couleurs de s'afficher.

**Réglages avancés - Saturation**

Réglages : « -50 » – « 50 »

Règle la saturation de la couleur.

**Remarque**

- L'utilisation de cette fonction peut empêcher certaines palettes de couleurs de s'afficher.
- La valeur minimale (-50) fait passer l'écran en monochrome.

**Réglages avancés - Gain**

Réglages : « 0 » – « 100 »

La luminosité de chaque composant de la couleur (rouge, vert et bleu) est appelée « Gain ». La nuance de « blanc » peut être modifiée en réglant le gain.

**Remarque**

- L'utilisation de cette fonction peut empêcher certaines palettes de couleurs de s'afficher.
- La valeur du gain change selon la température de couleur.
- Lorsque le gain est modifié, le réglage de la température de couleur passe sur « Arrêt ».

**Restaurer**

Restaure tous les réglages de couleur pour le mode couleur actuellement sélectionné à leurs réglages par défaut.

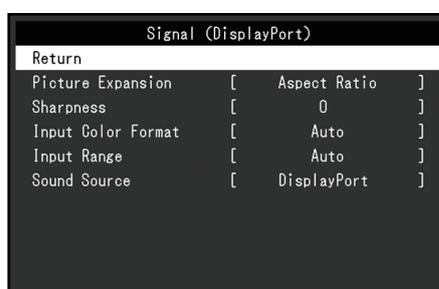
## 4.2.2 Signal

Définissez les détails concernant le signal d'entrée, tels que la taille d'affichage et le format de couleurs.

- Entrée D-Sub



- Entrée HDMI/DisplayPort



Les fonctions réglables peuvent différer selon le signal d'entrée.

✓ : Peut être réglé, - : Ne peut être réglé.

Fonction	Signal entrée		
	DisplayPort	HDMI	D-SUB
Agrandissement d'image	✓	✓	✓
Netteté	✓	✓	✓
Format couleur d'entrée	✓	✓	-
Plage d'entrée	✓	✓	-
Source	✓	✓	-
Ajustement analog.	-	-	✓

### Agrandissement d'image

Réglages : « Auto\*<sup>1</sup> »/« Plein écran »/« Proportions »/« Point par point »

\*<sup>1</sup> Activé uniquement avec une entrée HDMI

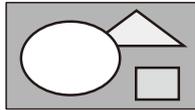
La taille d'affichage du moniteur peut être modifiée.

- « Auto »  
Le moniteur change automatiquement la taille d'affichage en fonction des proportions et des informations de résolution du PC.
- « Plein écran »  
Les images sont étirées sur le plein écran. Les proportions n'étant pas maintenues, les images peuvent être déformées dans certains cas.
- « Proportions »  
Les images sont agrandies en plein écran sans changer les proportions. Les proportions étant maintenues, des bords noirs horizontaux ou verticaux peuvent apparaître.
- « Point par point »  
Affiche l'image dans la résolution réglée ou la taille spécifiée par le signal d'entrée.

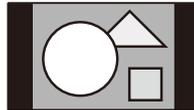
**Remarque**

- Exemple de réglage

Plein écran



Proportions fixes



Taille réelle (signal d'entrée)

**Netteté**

Réglages : « -2 » – « 2 »

Lorsqu'une image basse résolution est affichée en mode d'agrandissement d'image (« Plein écran » ou « Proportions »), le texte et les lignes de l'image peuvent être flous. Il est possible d'atténuer cet aspect flou en configurant les paramètres de netteté.

**Remarque**

- Pour certaines résolutions d'affichage, il n'est pas nécessaire de configurer les paramètres de netteté. (« Netteté » n'est pas une valeur qui peut être sélectionnée.)

**Format couleur d'entrée**Réglages : « Auto »/« YUV 4:2:2<sup>\*1</sup> »/« YUV 4:4:4<sup>\*1</sup> »/« YUV<sup>\*2</sup> »/« RGB »

Le format couleur du signal d'entrée peut être spécifié.

Essayez de changer ce réglage si les couleurs ne s'affichent pas correctement.

\*1 Activé uniquement avec une entrée HDMI

\*2 Activé uniquement avec une entrée DisplayPort

**Plage d'entrée**

Réglages : « Auto »/« Totale »/« Limitée »

En fonction de l'appareil de reproduction vidéo, les niveaux de signaux vidéo noir et blanc émis vers le moniteur peuvent être limités. Ce type de signal est appelé « Gamme limitée ». Les signaux illimités sont appelés « Gamme complète ».

- « Auto »

La gamme de luminosité du signal d'entrée est automatiquement évaluée et affichée en conséquence (réglage recommandé). En fonction de l'appareil de reproduction vidéo, le moniteur ne parvient pas forcément à évaluer la gamme limitée et la gamme complète. Dans ce cas, sélectionnez « Totale » ou « Limitée » pour l'afficher correctement.

- « Totale »

À sélectionner pour des signaux à gamme complète. Vous pouvez obtenir un affichage correct en sélectionnant ceci en cas de corruption des noirs et des blancs.

- « Limitée »

À sélectionner pour des signaux à gamme limitée. Si vous sélectionnez ceci, la gamme du signal émis est étendue de 0 à 255 pour obtenir un affichage correct lorsque le noir est pâle et le blanc terne.

**Remarque**

- Lorsque l'option « YUV » est sélectionnée dans « Format couleur d'entrée », le réglage est automatiquement défini sur « Limitée ». En outre, lorsque l'option « Auto » est sélectionnée et que le moniteur détermine YUV comme format couleur d'entrée, le réglage est automatiquement défini sur « Limitée ».

**Source du son**

Réglages : « Miniprise stéréo »/« HDMI<sup>\*1</sup> »/« DisplayPort<sup>\*2</sup> »

Vous pouvez basculer la source du son sur l'entrée de signal HDMI ou l'entrée de signal DisplayPort.

\*1 Activé uniquement avec une entrée HDMI

\*2 Activé uniquement avec une entrée DisplayPort

**Remarque**

- Pour l'entrée de signal HDMI et l'entrée de signal D-Sub qui n'incluent pas de signaux audio, le réglage est défini sur « Miniprise stéréo ».

**Ajustement analog. - Réglage écran auto**

Le scintillement de l'image, la position et la taille d'affichage peuvent être réglés automatiquement. Lorsque vous sélectionnez « Réglage écran auto », un message apparaît. Sélectionnez « Oui ».

**Remarque**

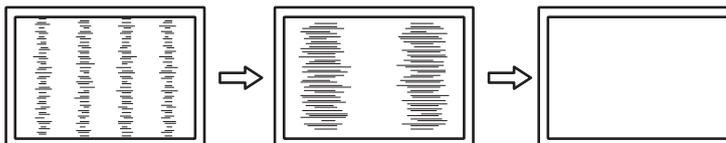
- La fonction de réglage automatique de l'écran fonctionne correctement lorsqu'une image est entièrement affichée sur l'ensemble de la zone utilisable de l'écran. Elle ne fonctionnera pas correctement dans les cas suivants :
  - Lorsqu'une image n'est affichée que dans une partie de l'écran, comme l'invite de commande.
  - Lorsque l'arrière-plan ou un fond d'écran noir est utilisé . De même, lorsque la fonction risque de ne pas fonctionner correctement du fait de la carte graphique.
- Lorsqu'un signal est envoyé au moniteur pour la première fois, ou lors de la première utilisation d'une résolution ou d'une fréquence de balayage horizontal/vertical, celle-ci est automatiquement ajustée (signaux avec une résolution de 800 x 600 (SVGA) ou supérieure).

**Ajustement analog. - Réglage niveau auto**

Le niveau de sortie du signal peut être ajusté automatiquement pour permettre l'affichage de toutes les palettes de couleur (0 à 255). Lorsque vous sélectionnez « Réglage niveau auto », un message apparaît. Sélectionnez « Oui ».

**Ajustement analog. - Horloge**

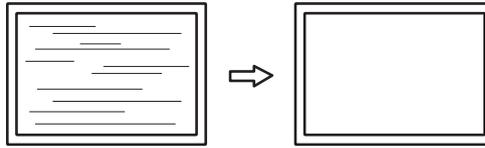
Le scintillement de lignes verticales ou une partie de l'écran peut être réduit.

**Remarque**

- Il est facile d'effectuer un mauvais réglage, veuillez procéder finement.

**Ajustement analog. - Phase**

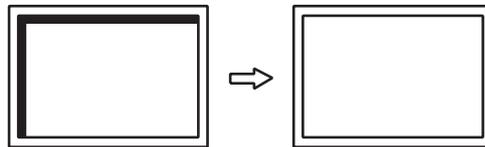
Le scintillement ou les fuites de lumière de l'écran peuvent être réduits.

**Remarque**

- Le scintillement ou les fuites de lumière peuvent ne pas disparaître complètement, selon l'ordinateur et la carte graphique utilisés.
- Si des bandes verticales apparaissent à l'écran après avoir terminé le réglage, ajustez à nouveau « Horloge ».

**Ajustement analog. - Position Hor. / Position Vert.**

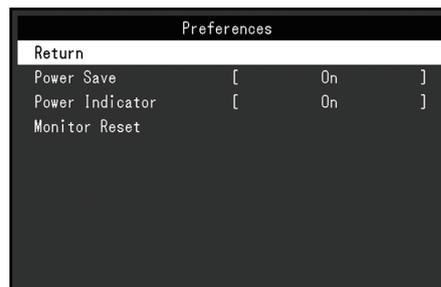
La position d'affichage (horizontale, verticale) de l'écran peut être réglée.

**Remarque**

- Le nombre de pixels et la position des pixels du moniteur LCD sont fixes, il n'y a donc qu'une seule position d'affichage correcte pour les images. Le réglage de la position permet de positionner correctement une image.

**4.2.3 Préférences**

Les réglages du moniteur peuvent être configurés pour s'adapter à l'environnement d'utilisation ou à la préférence personnelle.

**Veille**

Réglages : « Marche »/« Arrêt »

Le moniteur peut être réglé pour entrer en mode d'économie d'énergie en fonction de l'état du PC.

Le moniteur passe en mode d'économie d'énergie environ 15 secondes après que l'entrée du signal cesse d'être détectée.

Une fois que le moniteur est entré en mode d'économie d'énergie, aucune image ne s'affiche à l'écran et la sortie audio est désactivée.

- Comment quitter le mode d'économie d'énergie :
  - Appuyez sur le bouton  ou sur le bouton .

- Le moniteur quitte automatiquement le mode d'économie d'énergie lorsqu'il reçoit une entrée

#### Remarque

- Au moment du passage en mode d'économie d'énergie, un message qui indique cette transition s'affiche cinq secondes à l'avance.
- Si vous n'utilisez pas le moniteur, vous pouvez arrêter l'alimentation secteur ou débrancher la fiche d'alimentation afin que l'électricité soit complètement coupée.
- Lorsque le [Compatibility Mode \[► 28\]](#) est réglé sur « On », même si le moniteur passe en mode d'économie d'énergie, les périphériques connectés au port USB aval sont opérationnels. Par conséquent, la consommation d'énergie du moniteur varie selon les périphériques raccordés, même en mode d'économie d'énergie.

#### Voyant Tension

Réglages : « Marche »/« Arrêt »

Le témoin de fonctionnement (bleu) peut être éteint en mode de fonctionnement normal.

#### Réinit. moniteur

Cette option permet de restaurer tous les réglages à leur réglage par défaut à l'exception des réglages suivants :

- Réglages sur le menu « Administrator Settings ».
- Activation/désactivation de l'écran tactile

#### 4.2.4 Langues

Réglages : « Anglais »/« Allemand »/« Français »/« Espagnol »/« Italien »/« Suédois »/« Japonais »/« Chinois simplifié »/« Chinois traditionnel »

La langue d'affichage des menus et des messages peut être sélectionnée.



#### Attention

- La langue d'affichage du menu « Administrator Settings » (anglais) ne peut pas être modifiée.

#### 4.2.5 Informations

Vous pouvez vérifier les informations relatives au moniteur (nom du modèle, numéro de série (S/N), version du microprogramme, temps d'utilisation) ainsi que celles relatives au signal d'entrée.

Exemple :

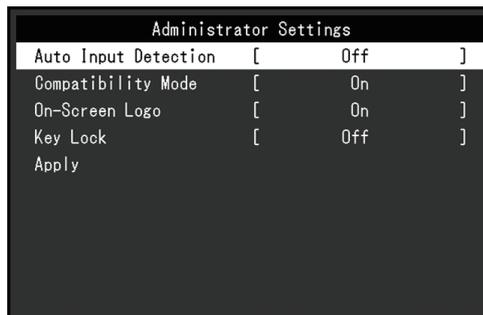
```
Information (DisplayPort)
DuraVision FDF***** S/N: 00000001
Version                00000-00000
Usage Time (h)         0
Input Signal           ****x****
                      fH: **. *kHz
                      fV: **. * Hz
                      fD: **. *MHz
```

## 5 Réglages administrateur

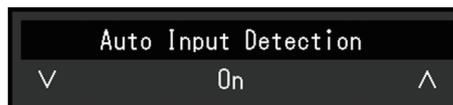
Ce chapitre décrit la manière de configurer le fonctionnement du moniteur à l'aide du menu « Administrator Settings ».

### 5.1 Fonctionnement de base du menu « Administrator Settings »

1. Appuyez sur  pour éteindre le moniteur.
2. Maintenez  et  pendant plus de 2 secondes pour allumer le moniteur.  
Le menu « Administrator Settings » apparaît.



3. Sélectionnez un élément à régler avec   et appuyez sur .  
Le menu Réglage/Configuration s'affiche.



4. Configurez à l'aide de   et appuyez sur .  
Le menu « Administrator Settings » apparaît.
5. Sélectionnez « Apply » et appuyez sur .  
Les réglages sont appliqués et le menu « Administrator Settings » se ferme.

#### Attention

- La langue (anglais) du menu « Administrator Settings » ne peut pas être modifiée.

### 5.2 Fonctions du menu « Administrator Settings »



#### Auto Input Detection

Réglages : « On »/« Off »

Cette fonction reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux PC sont entrés et elle affiche les images à l'écran en conséquence.

- « On »  
Quand le moniteur est branché à plusieurs PC, si un PC spécifique entre en mode d'économie d'énergie ou qu'aucun signal n'est saisi sur le moniteur, le connecteur modifie automatiquement pour un autre mode pour lequel les signaux sont entrés.
- « Off »  
Utilisez ce réglage lorsque vous sélectionnez manuellement les signaux d'entrée. Sélectionnez le signal d'entrée à afficher en utilisant le bouton de commande (→) situé à l'avant du moniteur. Pour plus de détails, voir [2.3 Commutation des signaux d'entrée](#) [▶ 12].

#### Remarque

- Ce produit reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux PC sont entrés, et affiche les images sur l'écran en conséquence, indépendamment du fait que cette fonction soit réglée sur « On » ou « Off », juste après que le commutateur d'alimentation principal sur le côté arrière du moniteur a été allumé.
- Lorsque cette fonction est réglée sur « On », le moniteur n'entre en mode d'économie d'énergie que si aucun signal n'est envoyé depuis un PC.

#### Compatibility Mode

Réglages : « On »/« Off »

Si vous voulez éviter le phénomène suivant, réglez cette fonction sur « On » :

- Les positions des fenêtres et des icônes sont décalées lorsque le moniteur est mis sous/hors tension ou lorsqu'il revient du mode d'économie d'énergie.
- Même lorsque la souris ou le clavier sont utilisés, le PC ne sort pas du mode veille.
- Quand l'alimentation du moniteur est coupée, un périphérique branché au port USB aval ne fonctionne pas, ou le périphérique branché n'est pas alimenté.

#### On-Screen Logo

Réglages : « On »/« Off »

Le logo apparaît à l'écran lors de la mise sous tension du moniteur.

Lorsque cette fonction est réglée sur « Off », le logo n'apparaît pas.

#### Key Lock

Réglages : « Off »/« Menu »/« All »

Afin d'éviter les modifications des réglages, les boutons de fonctionnement situés à l'arrière du moniteur peuvent être verrouillés.

- « Off » (réglage par défaut)  
Active tous les boutons.
- « Menu »  
Verrouille le bouton ←J.
- « All »  
Verrouille tous les boutons sauf la touche d'alimentation.

## 6 Dépannage

### 6.1 Aucune image

#### L'indicateur d'alimentation ne s'allume pas.

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché.
- Activez le commutateur d'alimentation principal.
- Appuyez sur .
- Coupez l'alimentation principale, puis rétablissez-la au bout de quelques minutes.

#### L'indicateur d'alimentation s'allume : Bleu

- Augmentez les valeurs de « Luminosité », « Contraste » ou « Gain » dans le menu Réglage (voir « [Couleur \[▶ 18\]](#) »).

#### L'indicateur d'alimentation s'allume : Orange

- Utilisez  pour changer le signal d'entrée.
- Placez le réglage sur « On » pour « Compatibility Mode » dans le menu « Administrator Settings » (voir « [Compatibility Mode \[▶ 28\]](#) »).
- Déplacez la souris ou appuyez sur une touche du clavier.
- Touchez l'écran tactile.
- Vérifiez si le PC est sous tension.
- Coupez l'alimentation, puis rétablissez-la.

#### Le message « Absence signal » s'affiche.

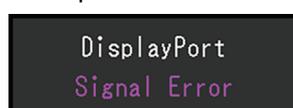
Exemple :



- Le message illustré ci-dessus risque de s'afficher, étant donné que certains ordinateurs n'émettent pas de signal dès leur mise sous tension.
- Vérifiez si le PC est sous tension.
- Vérifiez que le câble de signal est correctement branché. Branchez les câbles de signal aux connecteurs du signal d'entrée correspondant.
- Utilisez  pour essayer de changer le signal d'entrée.
- Coupez l'alimentation, puis rétablissez-la.
- Essayez de mettre « Auto Input Detection » dans le menu « Administrator Settings » sur « Off » et de commuter le signal d'entrée manuellement (voir « [Auto Input Detection \[▶ 27\]](#) »).

#### Le message « Erreur signal » s'affiche.

Exemple :



- Vérifiez que le PC est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical (voir [7.5 Résolutions compatibles](#) [▶ 42]).
- Redémarrez le PC.
- Sélectionnez un réglage approprié à l'aide de l'utilitaire de la carte graphique. Reportez-vous au manuel d'utilisation de la carte graphique pour plus d'informations.

## 6.2 Problèmes d'image (analogique et numérique)

### L'écran est trop lumineux ou trop sombre

- Utilisez les fonctions « Luminosité » ou « Contraste » dans le menu Réglage pour régler ce problème (voir « [Couleur](#) [▶ 18] »). (Le rétroéclairage du moniteur LCD a une durée de vie limitée. Lorsque l'écran s'assombrit ou scintille, prenez contact avec votre représentant local EIZO.)

### Le texte et les images sont flous.

- Vérifiez que le PC est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical (voir [7.5 Résolutions compatibles](#) [▶ 42]).
- Essayez de régler le grossissement de l'affichage sur le système d'exploitation à « 100 % ». Si vous utilisez plusieurs moniteurs, essayez de régler le grossissement de l'affichage à « 100 % » sur tous les moniteurs.

### Image rémanente visible.

- Les images rémanentes sont propres aux moniteurs LCD. Évitez d'afficher la même image pendant une période prolongée.
- Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction d'économie d'énergie pour éviter d'afficher la même image pendant une période prolongée.
- Selon l'image, une image rémanente peut apparaître même si elle a été affichée durant une courte période. Pour éliminer un tel phénomène, modifiez l'image ou coupez l'alimentation pendant plusieurs heures.

### Des points verts / rouges / bleus / blancs / noirs restent affichés à l'écran.

- Cela est dû aux caractéristiques du panneau LCD et n'est pas un dysfonctionnement.

### Un moirage ou des marques de pression restent sur le panneau LCD.

- Affichez un écran blanc ou noir sur le moniteur. Le problème peut être ainsi résolu.

### Des parasites apparaissent sur l'écran.

- Dans le menu Réglage, configurez « Overdrive » sur « Arrêt » (voir « [Réglages avancés - Overdrive](#) [▶ 20] »).
- Lorsque les signaux du système HDCP sont entrés, il est possible que les images normales ne s'affichent pas immédiatement à l'écran.

**Les positions des fenêtres et des icônes sont décalées lorsque le moniteur est mis sous/hors tension ou lorsqu'il est restauré depuis le mode d'économie d'énergie.**

- Placez le réglage sur « On » pour « Compatibility Mode » dans le menu « Administrator Settings » (voir « [Compatibility Mode \[► 28\]](#) »).

**La couleur affichée sur l'écran n'est pas correcte.**

- Essayez de modifier « Format couleur d'entrée » dans le menu réglage (voir « [Format couleur d'entrée \[► 22\]](#) »).

**Les images ne s'affichent pas sur la totalité de la zone d'écran.**

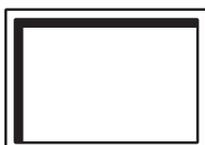
- Essayez de modifier « Agrandissement d'image » dans le menu Réglage (voir « [Agrandissement d'image \[► 21\]](#) »).
- Vérifiez si le réglage de résolution du PC correspond à la résolution du moniteur.

**La buée reste même après avoir essuyé l'écran / Condensation à l'intérieur de la vitre.**

- Si de la buée persiste même après avoir essuyé l'écran, il se peut qu'il y ait de la condensation à l'intérieur de la vitre de protection du panneau LCD. Attendez quelques instants que la condensation disparaisse. Même si de la condensation se produit ainsi à l'intérieur de la vitre, elle ne provoque pas de dysfonctionnement ou de détérioration du produit.

## 6.3 Problèmes d'image (analogique uniquement)

**L'écran est décalé.**



- Utilisez les fonctions « Position Hor. » ou « Position Vert. » dans le menu Réglage pour régler la position de l'écran (voir « [Ajustement analog. - Position Hor. / Position Vert. \[► 24\]](#) »).
- Si l'utilitaire de la carte graphique possède une fonction permettant de modifier la position de l'image, utilisez-la pour régler la position.

**Des lignes verticales apparaissent sur l'écran/une partie de l'écran scintille.**



- Essayez de modifier « Horloge » dans le menu Réglage (voir « [Ajustement analog. - Horloge \[► 23\]](#) »).

### Un scintillement ou des fuites de lumière sont visibles sur la totalité de l'écran.



- Essayez de modifier « Phase » dans le menu Réglage (voir « [Ajustement analog. - Phase \[▶ 24\]](#) »).

## 6.4 Problèmes d'écran tactile

### La fonction tactile est inopérante

- Vérifiez que le moniteur et l'ordinateur sont connectés à l'aide d'un câble USB.
- Appuyez sur  (voir [2.1 Activation/désactivation de l'écran tactile \[▶ 11\]](#)).
- Vérifiez que les cordons d'alimentation du moniteur et de l'ordinateur sont branchés à une prise électrique raccordée à la terre. Le défaut de mise à la terre de l'équipement peut entraîner un dysfonctionnement.
- Maintenez  (voir [2.2 Réglage de la sensibilité de l'écran tactile \[▶ 12\]](#)).
- Exécutez TPOffset pour régler la sensibilité de l'écran tactile.

### Les positions de l'endroit touché et du curseur sont décalées/Le curseur saute.

- Branchez le moniteur et l'ordinateur à l'aide du câble fourni. L'écran tactile peut ne pas fonctionner correctement si un adaptateur de conversion est utilisé.
- Mettez le moniteur hors tension, puis rallumez-le.
- Ajustez la position de l'endroit touché.
  - Si vous utilisez un pilote d'écran tactile dédié, consultez le Manuel d'utilisation du pilote d'écran tactile.
  - Si vous utilisez le pilote standard de Windows, voir [3.2 Correction de l'endroit touché \[▶ 14\]](#).
- Vérifiez que les cordons d'alimentation du moniteur et de l'ordinateur sont branchés à une prise électrique raccordée à la terre. Le défaut de mise à la terre de l'équipement peut entraîner un dysfonctionnement.
- Maintenez  (voir [2.2 Réglage de la sensibilité de l'écran tactile \[▶ 12\]](#)).
- Si vous changez la position ou l'angle du moniteur, le curseur peut sauter.
- L'utilisation de métaux à proximité de l'écran tactile peut entraîner un décalage de la position du curseur.
- Si l'écran tactile est sale, il se peut qu'il ne fonctionne pas correctement. Nettoyez l'écran tactile (voir [Nettoyage \[▶ 4\]](#)).
- L'utilisation d'un spray pour éviter l'électricité statique peut affecter la sensibilité de l'écran tactile et provoquer un décalage de la position du curseur.
- Ne touchez pas l'écran tactile dans les cinq secondes qui suivent le démarrage de l'ordinateur, après avoir allumé le moniteur ou après avoir branché le câble USB. Le fait de toucher l'écran tactile trop tôt peut entraîner un positionnement incorrect du curseur ou désactiver la fonction tactile. Si le problème survient, éteignez le moniteur et rallumez-le.
- Exécutez TPOffset pour régler la sensibilité de l'écran tactile.

- Si vous changez la taille d'affichage du moniteur, la position du curseur peut être décalée. Si la taille d'affichage a été modifiée, ajustez la position de l'endroit touché.
- Lors de l'affichage à une résolution autre que celle recommandée, la position de l'endroit touché et celle du curseur peuvent ne plus être alignées en raison de la fonction de mise à l'échelle de la carte graphique. Vérifiez les réglages du pilote graphique et modifiez l'échelle d'affichage du pilote graphique au moniteur. Après avoir réglé le paramètre, ajustez à nouveau la position de l'endroit touché.

### **Le curseur ne s'affiche pas à l'endroit touché mais au centre de l'écran.**

- Corrigez la position de l'endroit touché.
  - Si vous utilisez un pilote d'écran tactile dédié, consultez le Manuel d'utilisation du pilote d'écran tactile.
  - Si vous utilisez le pilote standard de Windows, voir [3.2 Correction de l'endroit touché \[▶ 14\]](#).

### **Le curseur tremble/Les lignes tracées sont instables.**

- Vérifiez si le cordon d'alimentation du moniteur et du PC est relié à la terre. S'il n'est pas relié à la terre, cela peut entraîner un dysfonctionnement.
- Exécutez TPOffset et essayez de régler la sensibilité de l'écran tactile.
- Un objet métallique peut affecter la stabilité du curseur.
- Si plusieurs moniteurs sont placés à proximité les uns des autres, éloignez-les.

### **La correction de l'écran tactile ne fonctionne pas correctement.**

- Si vous utilisez un pilote d'écran tactile dédié, consultez le Manuel d'utilisation du pilote d'écran tactile.
- Réinitialisez l'état de réglage (dans le Panneau de configuration de Windows, cliquez sur « Réinitialiser » sous l'onglet « Affichage » dans « Paramètres du Tablet PC ») et corrigez la position de l'endroit touché (voir [3.2 Correction de l'endroit touché \[▶ 14\]](#)).
- Après avoir cliqué sur « Configurer » sous l'onglet « Affichage » de « Paramètres du Tablet PC » dans le Panneau de configuration de Windows, fermez les « Paramètres du Tablet PC », puis rouvrez l'onglet « Affichage » et corrigez la position de l'endroit touché.

### **Le retour sonore tactile est inopérant.**

- Si vous utilisez un pilote standard Windows, le retour sonore tactile ne fonctionne pas. Pour utiliser le retour sonore tactile, utilisez un pilote d'écran tactile dédié (voir [3.1 Configuration de l'écran tactile \[▶ 14\]](#)).

### **Le multi-touch est inopérant.**

- Redémarrez le PC.
- Si vous utilisez un pilote d'écran tactile dédié, consultez le Manuel d'utilisation du pilote d'écran tactile.

## **6.5 Autres problèmes**

### **Le menu Réglage ne s'affiche pas.**

- Vérifiez si la fonction de verrouillage des boutons de commande est activée (voir « [Key Lock \[▶ 28\]](#) »).

### **Impossible de sélectionner des éléments dans le menu Réglage.**

- Les éléments affichés en gris ne peuvent pas être modifiés.
- Les éléments « Couleur » ne peuvent pas être modifiés dans certains modes couleur. Réglez le mode couleur sur « User 1 » ou « User 2 » pour modifier tous les éléments (voir [Couleur \[► 18\]](#)).

### **Pas de sortie audio.**

- Regardez si le volume est réglé sur « 0 ».
- Vérifiez le PC et le logiciel de lecture audio pour savoir s'ils sont correctement configurés.
- Lorsque vous utilisez l'entrée DisplayPort et l'entrée HDMI, vérifiez les réglages pour « Source du son » (voir [Source du son \[► 23\]](#)).
- Lorsque vous utilisez l'entrée D-Sub, vérifiez si le câble miniprise stéréo (produit disponible dans le commerce) est branché.

### **Les périphériques USB connectés au moniteur ne fonctionnent pas.**

- Vérifiez si le câble USB est correctement branché entre le PC et le moniteur.
- Vérifiez que le câble USB est branché correctement entre le périphérique et le moniteur.
- Essayez d'utiliser un port USB différent sur le moniteur.
- Essayez d'utiliser un port USB différent sur le PC.
- Mettez à jour les pilotes USB des périphériques.
- Redémarrez le PC.
- Lorsque Compatibility Mode est réglé sur le menu « Administrator Settings » et que l'alimentation du moniteur est coupée, les périphériques connectés au port USB aval ne sont pas opérationnels. Définissez le réglage « Compatibility Mode » sur « On » (voir [Compatibility Mode \[► 28\]](#) »).
- Si les périphériques fonctionnent correctement lorsqu'ils sont raccordés directement au PC, contactez votre représentant local EIZO.
- Vérifiez le réglage du BIOS pour la connexion USB si votre PC fonctionne sous Windows. (Reportez-vous au manuel d'utilisation du PC pour plus d'informations.)
- Mettez à jour le système d'exploitation du PC.

### **Le témoin de fonctionnement clignote en orange.**

- Ce symptôme peut se produire lorsque le PC est branché au connecteur DisplayPort. Utilisez un câble de signal recommandé par nos soins pour la connexion. Mettez le moniteur hors tension puis sous tension.
- Vérifiez la connexion et l'état des périphériques USB branchés au moniteur.
- Coupez le commutateur d'alimentation principal à l'arrière du moniteur, puis réactivez-le encore.

### **Même lorsque la souris ou le clavier sont utilisés, le PC ne sort pas du mode veille.**

- Placez le réglage sur « On » pour « Compatibility Mode » dans le menu « Administrator Settings » (voir [Compatibility Mode \[► 28\]](#) »).

## 7 Référence

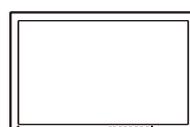
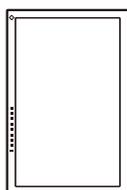
### 7.1 Procédure d'installation du bras

Un bras ou un pied, vendus séparément, peut être fixé en retirant la section du pied. Pour les bras (ou les pieds) vendus séparément et pris en charge, reportez-vous à notre site web.

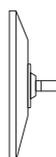
([www.eizoglobal.com](http://www.eizoglobal.com))

Lors de la fixation d'un bras ou d'un pied, les orientations d'installation possibles et la plage de déplacement (angle d'inclinaison) sont les suivantes :

- Orientation



- Plage de déplacement (angle d'inclinaison)



Vers le haut : 0°



Vers le haut : 90°

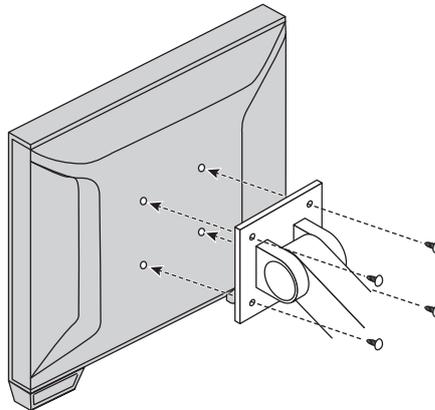
#### Attention

- Fixez le bras ou le pied conformément aux instructions de son manuel d'utilisation.
- Avant d'utiliser un bras ou un pied d'une autre marque, vérifiez les points suivants auprès du fabricant et choisissez un produit conforme à la norme VESA.
  - Espacement entre les trous de vis : 100 mm × 100 mm
  - Épaisseur de la plaque : 2,6 mm
  - Suffisamment solide pour supporter le poids du moniteur (à l'exception du pied) et les accessoires tels que les câbles.
- Lors de l'utilisation du bras ou du pied d'un autre fabricant, utilisez les vis suivantes pour l'attacher.
  - Vis fixant le pied au moniteur
- Raccordez les câbles après avoir fixé le bras ou le pied.
- Le moniteur, le bras et le pied sont lourds. Vous pourriez vous blesser ou endommager le matériel en les laissant tomber.
- Vérifiez régulièrement que les vis sont bien serrées. Si les vis ne sont pas suffisamment serrées, le moniteur est susceptible de se détacher. Cela peut entraîner des blessures ou des dommages.

1. Déposez le moniteur LCD sur une surface stable et plate recouverte d'un chiffon doux, surface de l'écran LCD vers le bas.
2. Retirez le pied.  
À l'aide du tournevis, retirez les vis qui fixent le moniteur au pied.

3. Fixez le bras ou le pied au moniteur.

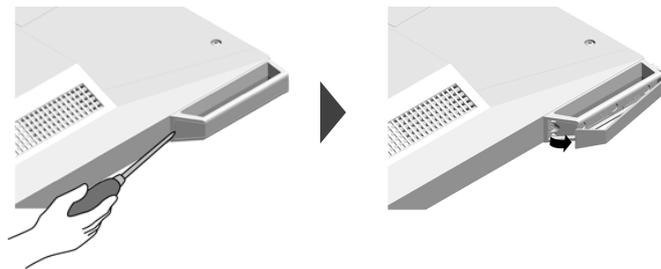
Utilisez les vis spécifiées dans le manuel d'utilisation pour installer le bras ou le pied.



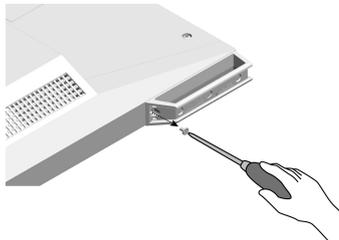
**Remarque**

- Pour une installation verticale, utilisez la procédure suivante pour retirer le pied du moniteur.

1. Retirez le couvercle du pied.



2. Retirez les vis qui fixent le moniteur au pied.



3. Faites glisser le pied vers le côté extérieur du moniteur pour le retirer, comme indiqué sur le dessin ci-dessous.

Vous pouvez recouvrir les trous de vis avec des caches de vis.

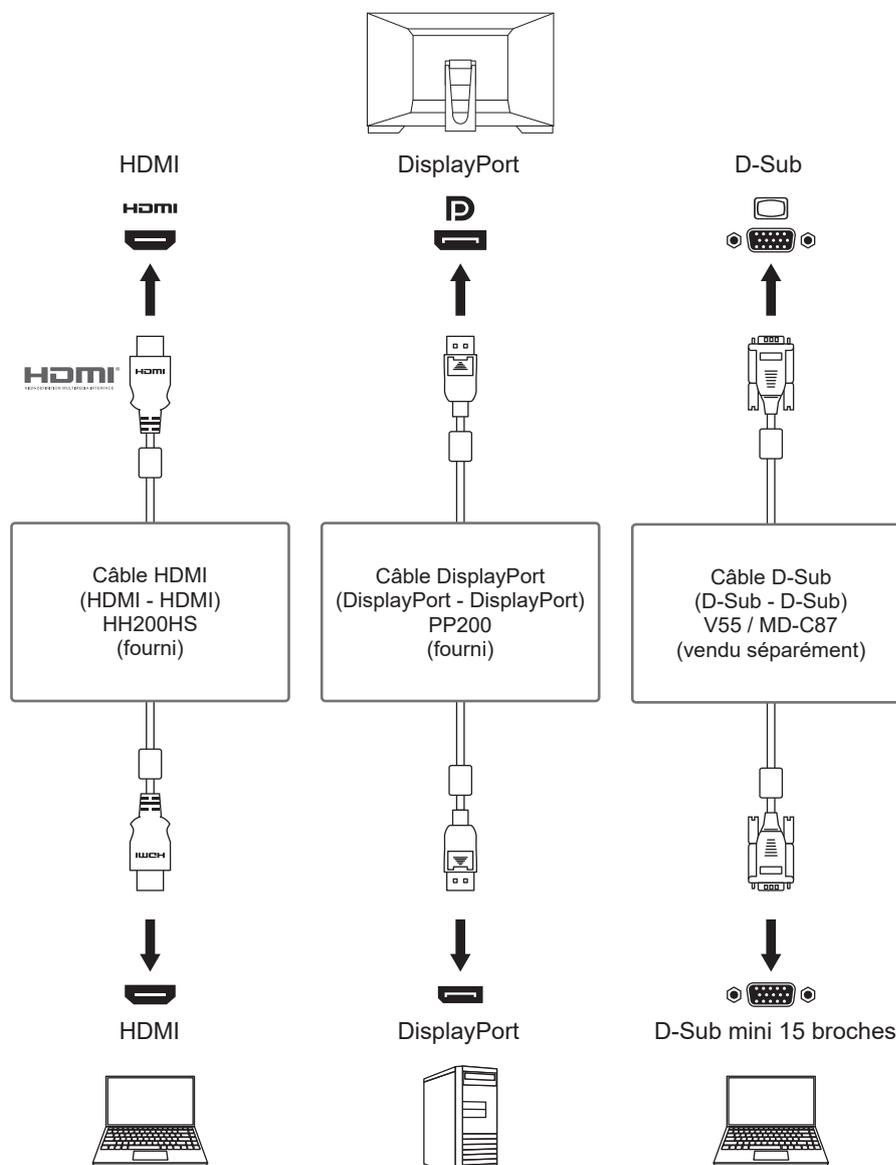


- Veuillez ranger soigneusement les éléments démontés.

## 7.2 Raccorder plusieurs PC

Ce produit peut être raccordé à plusieurs PC et vous permet de commuter entre les branchements pour l'affichage.

### Exemples de branchement



#### Attention

- L'écran tactile ne fonctionne que si le moniteur est branché en USB.

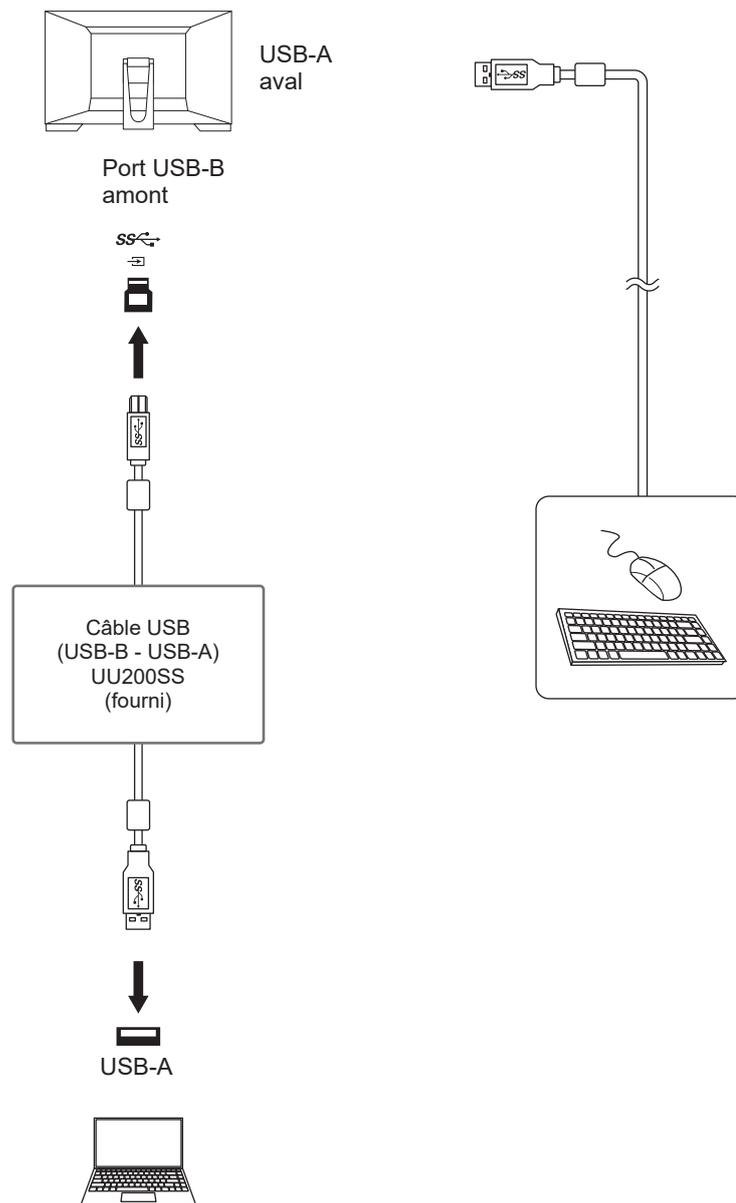
#### Remarque

- Vous pouvez sélectionner le signal d'entrée à afficher en utilisant le bouton de commande  situé à l'arrière du moniteur. Pour plus de détails, voir « [2.3 Commutation des signaux d'entrée](#) [▶ 12] ».
- Ce produit offre une fonction qui reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux PC sont entrés et il affiche les images à l'écran en conséquence. Pour plus de détails, voir « [Auto Input Detection](#) [▶ 27] ».

### 7.3 Utiliser la fonction concentrateur USB

Ce moniteur est équipé d'un concentrateur USB. Il fonctionne comme un concentrateur USB lorsqu'il est raccordé à un PC compatible USB, permettant le branchement de périphériques USB.

1. Permet de brancher un câble USB.
2. Si nécessaire, connectez une souris, un clavier ou un autre périphérique au port USB aval.



**Attention**

- Il est possible que cette fonction ne soit pas disponible selon le PC, le système d'exploitation et les périphériques utilisés. Contactez le fabricant de chaque périphérique pour plus d'informations sur la compatibilité USB.
- Même lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie, les périphériques connectés au port USB aval sont fonctionnels. C'est pourquoi la consommation d'énergie du moniteur dépend des périphériques connectés, même en mode d'économie d'énergie.
- Si le commutateur d'alimentation principal du moniteur est éteint, un périphérique raccordé au port USB aval ne fonctionne pas.
- Lorsque « [Compatibility Mode \[▶ 28\]](#) » est réglé sur « Off » et que le moniteur est éteint, les périphériques connectés au port USB aval ne sont pas opérationnels.

**Remarque**

- Ce produit prend en charge USB 3.1 Gén. 1. Lors de la connexion à des périphériques qui prennent en charge la norme USB 3.1 Gén. 1, la transmission de données haut-débit est possible.

## 7.4 Spécifications

### 7.4.1 Panneau LCD

Type	IPS (Anti-reflet)
Rétroéclairage	LED
Taille	23,0" (58,4 cm)
Résolution	1 920 points × 1 080 lignes
Taille de l'écran (H × V)	509,2 mm × 286,4 mm
Pas de pixel	0,265 mm × 0,265 mm
Couleurs de l'écran	Couleurs 8 bits : 16,77 millions de couleurs
Angle de visualisation (H/V, typique)	178°/178°
Rapport de contraste (typique)	1000:1
Temps de réponse (typique)	11 ms (zone de tonalité moyenne)

### 7.4.2 Écran tactile

Traitement de surface	Anti-reflet
Dureté de surface	5H
Méthode de communication	Transfert USB
Méthode de détection	Technologie capacitive projetée
Systèmes d'exploitation pris en charge <sup>*1</sup>	Microsoft Windows 11 Microsoft Windows 10 (32 bits/64 bits) Microsoft Windows 8.1 (32 bits/64 bits)
Nombre de points de contact simultanés	Max. 10 points

\*1 L'assistance d'EIZO prendra fin en même temps que l'assistance du fournisseur du système d'exploitation.

### 7.4.3 Signaux vidéo

Bornes d'entrée	DisplayPort (compatible HDCP 1.3) × 1, HDMI (compatible HDCP 1.4) <sup>*1</sup> × 1, D-Sub (mini) 15 broches × 1	
Fréquence de balayage numérique (H/V <sup>*2</sup> )	DisplayPort	31 kHz – 68 kHz/59 Hz – 61 Hz, 69 Hz – 71 Hz (à 720 x 400)
	HDMI	31 kHz – 68 kHz/49 Hz – 51 Hz, 59 Hz – 61 Hz, 69 Hz – 71 Hz (à 720 x 400)
Fréquence de balayage numérique(H/V <sup>*2</sup> )	D-Sub	31 kHz à 81 kHz/55 Hz à 76 Hz
Mode de synchronisation d'images	49 Hz – 61 Hz	
Fréquence de point maximale	148,5 MHz	

\*1 CEC HDMI (ou contrôle mutuel) n'est pas pris en charge.

\*2 La fréquence de balayage vertical prise en charge varie en fonction de la résolution. Pour plus d'informations, voir [7.5 Résolutions compatibles](#) [▶ 42].

### 7.4.4 Port

USB	Amont	USB-B x 1
	Aval	USB-A x 2
Norme	Spécification USB révision 3.1 Gén. 1	

Vitesse de transmission		5 Gbps (super), 480 Mbps (haute), 12 Mbps (maxi), 1,5 Mbps (basse)
Alimentation courante	Aval (USB-A)	900 mA maxi. par port

#### 7.4.5 Audio

Format d'entrée audio	DisplayPort	PCM linéaire 2 canaux (32 kHz/44,1 kHz/48 kHz/88,2 kHz/96 kHz/176,4 kHz/192 kHz)
	HDMI	PCM linéaire 2 canaux (32 kHz/44,1 kHz/48 kHz/88,2 kHz/96 kHz/176,4 kHz/192 kHz)
Haut-parleurs		1 W + 1 W
Bornes d'entrée		Miniprise stéréo x 1
		DisplayPort x 1, HDMI x 1 (chacun partagé avec le signal vidéo)

#### 7.4.6 Alimentation

Entrée	100 – 240 VCA $\pm 10$ %, 50/60 Hz 0,80 – 0,45 A
Consommation d'énergie maximale	47 W ou moins
Mode d'économie d'énergie	0,5 W ou moins* <sup>1</sup>
Mode veille	0,3 W* <sup>1</sup>

\*<sup>1</sup> Aucun port USB amont n'est connecté, « Administrator Settings » - « Compatibility Mode » est réglé sur « Off », aucune charge externe n'est connectée et les réglages par défaut sont conservés

#### 7.4.7 Spécifications physiques

Dimensions (L x H x P)	556,7 mm x 143,9 mm x 401,3 mm (inclinaison : 70°)
	556,7 mm x 353,9 mm x 216,3 mm (inclinaison : 15°)
Dimensions (L x H x P) (sans pied)	556,7 mm x 339,2 mm x 54,0 mm
Poids net	Env. 6,6 kg
Poids net (moniteur)	Env. 6,0 kg
Inclinaison	15° – 70°

#### 7.4.8 Exigences en matière d'environnement opérationnel

Température	5 °C – 35 °C
Humidité	20 % – 80 % H.R. (sans condensation)
Pression atmosphérique	540 hPa – 1060 hPa

#### 7.4.9 Conditions de transport / stockage

Température	-20 °C – 60 °C
Humidité	10 % – 92 % H.R. (sans condensation)
Pression atmosphérique	200 hPa – 1060 hPa

## 7.5 Résolutions compatibles

Ce moniteur prend en charge les résolutions suivantes.

✓ : Pris en charge - : Non pris en charge

Résolution	Fréquence de balayage vertical (Hz)	DisplayPort	HDMI	D-Sub
640 × 480	59,940	✓	✓	✓
640 × 480	60,000	✓	✓	-
640 × 480	72,809	-	-	✓
640 × 480	75,000	-	-	✓
720 × 400	70,087	✓	✓	✓
720 × 480	59,940	✓	✓	-
720 × 480	60,000	✓	✓	-
720 × 576	50,000	-	✓	-
800 × 600	56,250	-	-	✓
800 × 600	60,317	✓	✓	✓
800 × 600	72,188	-	-	✓
800 × 600	75,000	-	-	✓
1024 × 768	60,004	✓	✓	✓
1024 × 768	70,069	-	-	✓
1024 × 768	75,029	-	-	✓
1280 × 720	50,000	-	✓	-
1280 × 720	59,940	✓	✓	-
1280 × 720	60,000	✓	✓	✓
1280 × 960	60,000	✓	✓	✓
1280 × 1024	60,020	✓	✓	✓
1280 × 1024	75,025	-	-	✓
1680 × 1050	59,883	✓	✓	✓
1680 × 1050	59,954	✓	✓	✓
1920 × 1080 <sup>*1</sup>	50,000	-	✓	-
1920 × 1080 <sup>*1</sup>	59,940	✓	✓	-
1920 × 1080 <sup>*1</sup>	60,000	✓	✓	✓

\*1 Résolution recommandée

Remarque
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Seul le format de balayage progressif est pris en charge.</li> </ul>

## Annexe

### Marque commerciale

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Le logo DisplayPort Compliance et VESA sont des marques déposées de Video Electronics Standards Association.

Le logo SuperSpeed USB Trident est une marque déposée de USB Implementers Forum, Inc.



Les logos USB Power Delivery Trident sont des marques commerciales de USB Implementers Forum, Inc.



USB Type-C et USB-C sont des marques déposées d'USB Implementers Forum, Inc.

DICOM est la marque déposée de la National Electrical Manufacturers Association pour les publications de ses normes liées à la communication numérique d'informations médicales.

Kensington et Microsaver sont des marques déposées d'ACCO Brands Corporation.

Thunderbolt est une marque commerciale d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Adobe est une marque déposée d'Adobe aux États-Unis et dans d'autres pays.

Apple, macOS, Mac OS, OS X, macOS Sierra, Macintosh et ColorSync sont des marques déposées d'Apple Inc.

ENERGY STAR est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA) aux États-Unis et dans d'autres pays.

EIZO, le logo EIZO, ColorEdge, CuratOR, DuraVision, FlexScan, FORIS, RadiCS, RadiForce, RadiNET, Raptor et ScreenManager sont des marques déposées de EIZO Corporation au Japon et dans d'autres pays.

ColorEdge Tablet Controller, ColorNavigator, EcoView NET, EIZO EasyPIX, EIZO Monitor Configurator, EIZO ScreenSlicer, G-Ignition, i•Sound, Quick Color Match, RadiLight, Re/Vue, SafeGuard, Screen Administrator, Screen InStyle, ScreenCleaner, SwitchLink et UniColor Pro sont des marques commerciales d'EIZO Corporation.

Tous les autres noms de société, noms de produit et logos sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

### Licence

La police bitmap utilisée pour ce produit est conçue par Ricoh Industrial Solutions Inc.

